

## Каталог тренингов Luxoft Training

### Содержание

Управление проектами разработки ПО .....	1
Гибкие методологии разработки ПО (Agile) .....	3
Сертифицированные курсы по продуктам Atlassian .....	6
Архитектура ПО .....	8
Дизайн и управление базами данных (BigData) .....	10
Бизнес-анализ .....	13
Системный анализ .....	16
Безопасность ПО .....	20
Общие курсы по разработке ПО .....	21
Разработка ПО (.NET) .....	24
Разработка ПО (Java) .....	27
Разработка ПО (Web) .....	35
Разработка ПО (C, C++) .....	39
Разработка ПО (Mobile) .....	40
Разработка ПО (базы данных) .....	42
Разработка ПО (скриптовые языки) .....	45
Тестирование .....	46
Управленческая эффективность и коммуникации .....	51
Личная эффективность и коммуникации .....	53
Управление IT-сервисами .....	57
Администрирование ПО .....	58
Финансы и банки .....	60

## Управление проектами разработки ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Ключевые аспекты управления проектами</b>		
PM-001	<p>Данный тренинг – первая часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, требуемые для управления проектом, включая выбор методологии и постановку процессов, работу со стейкхолдерами, управление конфигурациями и дефектами. Также отрабатывается применение основных управленческих инструментов (SMART-критерий, цикл Деминга, анализ корневых причин, принцип Парето).</p>	28
<b>Оценка, планирование и контроль исполнения проекта</b>		
PM-002	<p>Данный тренинг – вторая часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, требуемые для организации и управления процессами оценки размера, трудозатрат и длительности (на примере методики UseCase Points), а также планирования и контроля исполнения проектов, включая применение метрик.</p>	32
<b>Работа с персоналом в проекте</b>		
PM-003	<p>Данный тренинг – третья часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, необходимые для создания проектной команды, содействия ей в достижении зрелости, обеспечения эффективной работы, мотивирования сотрудников и эффективного проведения совещаний. Слушатели учатся применять ключевые инструменты менеджера – ситуационное руководство и групповая динамика.</p>	32
<b>Оценка проекта: размер и трудозатраты</b>		
PM-004	<p>На тренинге детально рассматривается процесс оценки проектов по разработке ПО и все связанные с этим активности. Обсуждаются основные методики оценки размера, трудозатрат и длительности проектов (экспертная, по аналогии, UseCase Points, оценка в Agile проектах), основные трудности оценки и роль метрик в оценке, даются рекомендации по выбору методик оценки для обеспечения необходимой точности результата.</p>	20
<b>Управление рисками</b>		
PM-007	<p>Тренинг дает слушателям знания и умения, позволяющие управлять рисками в проектах по разработке ПО с использованием практик, многократно проверенных в реальных проектах разного масштаба. На тренинге рассматривается типичный цикл управления рисками и на сквозном примере отрабатываются все его основные этапы – идентификация, анализ и планирование; обсуждается полезность и принципы создания реестра рисков.</p>	20

**Управление виртуальными командами**

PM-008	На тренинге рассматриваются все аспекты управления командами, сотрудники в которых разделены между собой пространственными или временными границами. С помощью специальных упражнений изучаются и отрабатываются модели и инструменты, необходимые для эффективного управления виртуальными командами и управления связанными рисками.	20
--------	--	----

**Основы Microsoft Project 2010**

PM-010	Курс знакомит слушателя с базовыми принципами работы в Microsoft Project 2010, дает навыки работы с проектами, этапами и задачами, навыки планирования и контроля исполнения проекта, оптимального распределения проектных ресурсов, а также представление о решении основных интеграционных задач. Курс позволяет освоить наиболее востребованный функционал Microsoft Project с нуля.	8
--------	---	---

**Подготовка к сертификации по PMBOK 6.0**

PM-011	Курс направлен на подготовку к сдаче экзамена на статус PMP института PMI® и проводится в соответствии с PMBOK Guide 6th Edition. В процессе обучения рассматриваются примеры вопросов сертификационного экзамена, по завершении тренинга проходит тестовый экзамен.	24
--------	--	----

**Управление проектами в соответствии с PMBOK 6.0**

PM-017	На курсе рассматриваются основные подходы к управлению проектами в соответствии с методологией института PMI®, а также обновления и изменения в процессах, описанные в новой версии PMBOK Guide 6-th Edition. Значительное внимание уделяется треугольнику талантов руководителя проекта, аспектам знаний бизнеса, необходимых для руководителя проекта. Изучается приложение к PMBOK 6.0 – указания по управлению проектом в гибких (Agile) и адаптивных средах. Рассматриваются бизнес-документы по управлению проектом.	16
--------	--	----

**Метрики: проекты, процессы, качество**

SPOV-002	На курсе дается теория и практика дисциплины измерений в ИТ-проектах. Курс содержит интерактивное изложение теории, множество практических заданий и анализ сценариев из реальной жизни. Курс направлен на практическое применение измерений (метрик) при разработке ПО в проектных командах. Используются простые и понятные пояснения, инструментарий, примеры.	8
----------	---	---

## Гибкие методологии разработки ПО (Agile)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Getting Started with Jira Software</b>		
ATL-001	Курс учит основам использования Jira Software для фасилитации и управления проектами, выполняющимися по Agile-методологиям. Охватывает большинство основных задач, выполняемых владельцем продукта, Scrum-мастером или всей командой разработки.	4
<b>Getting More from Jira Software</b>		
ATL-002	Курс сфокусирован на Agile-командах. Руководители проектов и владельцы продуктов узнают, как оформить обратную связь заказчиков в хорошо организованный бэклог и как убедиться, что статистика оценок задач проекта дает им необходимую информацию.	8
<b>Planning with Portfolio for Jira</b>		
ATL-003	Курс об одном из наиболее мощных приложений для Jira Software – Planning with Portfolio – Agile-инструменте для создания планов действий.	8
<b>Основы методологии Agile для разработки ПО</b>		
SDP-004	На тренинге обсуждаются принципы и отрабатываются навыки работы по Agile (Scrum, XP, Kanban) посредством обсуждений и практических заданий с игровыми элементами, иллюстрирующими основные практики гибкой разработки.	20
<b>ICAgile Certified Professional – Agile Fundamentals</b>		
SDP-031	Luxoft является членом ICAgile – международного консорциума организаций, нацеленных на развитие образования в сфере Agile. Данный курс является базовым, необходимым для начала обучения по любому направлению, предлагаемому консорциумом.	16
<b>ICAgile Certified Professional – Business Value Analysis</b>		
SDP-032	Данный курс – первая ступень на пути получения статуса Professional in Agile Value Management. Он рекомендован для тех сотрудников, которые отвечают за процесс выявления требований со стороны бизнеса.	16

<b>Professional Scrum Master</b>		
SDP-033	Professional Scrum Master (PSM) – наиболее исчерпывающий курс для Scrum-мастеров, разработанный отцом Scrum – Кеном Швабером и направленный на открытую аудиторию.	16
<b>Канбан за один день</b>		
SDP-034	Данный тренинг предназначен для тех, кто видит возможность улучшения текущего процесса разработки ПО с применением канбан-метода, но предварительно хотел бы увидеть и попробовать его работу в реальной жизни.	8
<b>ICAgile ICP Agile Team Facilitation (ICAgile ICP-ATF)</b>		
SDP-035	ICAgile Agile Team Facilitation – это в первую очередь тренинг о том, как научиться эффективно участвовать в групповых дискуссиях и как научить участников совещаний, деловых встреч, Agile-событий осознанно и результативно общаться друг с другом.	16
<b>Workshop по Scrum: “Scrum” от А до Я. Практическое применение”</b>		
SDP-037	На тренинге на примере создания бумажного прототипа марсианского веб-сайта мы научимся проводить Scrum-события, создавать Scrum-артефакты и исполнять Scrum-роли.	4
<b>Обзорный онлайн-тренинг по Scrum: польза, риски, примеры использования</b>		
SDP-038	Онлайн-тренинг по Scrum-фреймворку.	1
<b>Leading SAFe</b>		
SDP-042	На курсе рассматриваются основные методы руководства предприятием на основе принципов бережливого и гибкого производства с использованием фреймворка Scaled Agile Framework® (SAFe®). Этот курс готовит слушателей к экзамену для сертификации в качестве SAFe® Agilist (SA).	16
<b>SAFe for Teams</b>		
SDP-043	Курс направлен на отработку навыков, необходимых для того, чтобы стать эффективным членом команды Agile Release Train (ART) и научиться эффективно взаимодействовать с другими командами, а также получить знания, необходимые для сертификации в качестве SAFe® 4 Practitioner (SP).	16

---

**SAFe Product Owner/Product Manager**

SDP-044	Курс направлен на отработку навыков, необходимых для руководства процессом создания стоимости в рамках Lean-предприятия. Слушатели познакомятся с задачами, инструментами и механизмами управления бэклогами и программами и получат знания, необходимые для сертификации в качестве владельца/менеджера продукта - SAFe® 4 Product Owner/Product Manager (POPM).	16
---------	---	----

---

**SAFe Scrum Master**

SDP-045	Слушатели данного курса получают представление о роли Scrum-мастера в SAFe-предприятии, а также пройдут подготовку к экзамену для сертификации в качестве Scrum-мастера SAFe (SSM).	16
---------	---	----

---

## Сертифицированные курсы по продуктам Atlassian

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Getting Started with Jira Software</b>	
ATL-001	Курс учит основам использования Jira Software для фасилитации и управления проектами, выполняющимися по Agile-методологиям. Охватывает большинство основных задач, выполняемых владельцем продукта, Scrum-мастером или всей командой разработки.	4
	<b>Getting More from Jira Software</b>	
ATL-002	Курс сфокусирован на Agile-командах. Руководители проектов и владельцы продуктов узнают, как оформить обратную связь заказчиков в хорошо организованный бэклог и как убедиться, что статистика оценок задач проекта дает им необходимую информацию.	8
	<b>Planning with Portfolio for Jira</b>	
ATL-003	Курс об одном из наиболее мощных приложений для Jira Software – Planning with Portfolio – Agile-инструменте для создания планов действий.	8
	<b>Jira Essentials</b>	
ATL-004	На курсе слушатели узнают, как организована Jira, и приобретут практический опыт работы с приложением Jira, выполняя наиболее распространенные задачи.	4
	<b>Jira Administration. Part 1: Getting up and running</b>	
ATL-005	На курсе вы узнаете о самых важных задачах по установке нового экземпляра Jira (Jira Software, Jira Core или Jira Service Desk); получите практический опыт выполнения задач по администрированию, которые являются общими для всех трех приложений Jira.	8
	<b>Jira Administration. Part 2: Taking it to the next level</b>	
ATL-006	Курс является продолжением курса “Jira Administration. Part 1: Getting up and Running”. На курсе углубленно изучаются задачи администрирования, описанные в первой части, с упором на Jira Software и Jira Core.	8

**Jira Administration: Getting a service desk up and running**

ATL-007	На курсе дается четкое представление о том, как установить и запустить систему службы поддержки с использованием Jira Service Desk.	7
---------	---	---

---

**Realizing the Power of Jira Reporting & Dashboards**

ATL-008	На курсе рассматривается, как использовать встроенные возможности создания дэшбордов и отчетности в Jira для просмотра и оценки прогресса и узких мест в проектах. Практические упражнения посвящены созданию и настройке проектного дэшборда, а также настройке на нем гаджетов.	6
---------	---	---

---

**Getting More from Jira Workflows**

ATL-009	На курсе вы узнаете о расширенных функциях жизненного цикла задач Jira, таких как условия, валидаторы, пост-функции, триггеры и повсеместно используемых свойствах статусов и переходов.	8
---------	--	---

---

**Getting Started with Confluence (for users)**

ATL-010	На курсе слушатели изучат основы Confluence и как его наиболее эффективно использовать для создания своего контента и совместной работы с коллегами. Научатся ориентироваться в иерархической структуре контента и получат практический опыт, выполняя многие из наиболее распространенных задач в Confluence.	4
---------	--	---

---

**Getting More from Confluence (for users)**

ATL-011	На курсе слушатели научатся выполнять продвинутые задачи по администрированию пользователей и пространств, что поможет при внедрении среды Confluence в своей организации.	4
---------	--	---

---

**Jira/Confluence Integration**

ATL-012	На курсе слушатели узнают, как совместно использовать Jira и Confluence, чтобы позволить командам легко управлять проектами в двух приложениях.	4
---------	---	---

---



## Архитектура ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основные практики архитектора ПО</b>		
ARC-001	В данном курсе участники знакомятся с основными понятиями и контекстом архитектуры ПО, с практикой идентификации существенных требований, проектирования, документирования и анализа, которые архитектор ПО может применять в своей работе для проектов с различной предметной областью и технологической базой	24
<b>Domain Driven Design</b>		
ARC-003	Во время обучения слушатели узнают, как Domain Driven Design (DDD) помогает в построении Enterprise-систем со сложной бизнес-логикой, проанализируют стратегические (Bounded Contexts) и тактические (Aggregates) подходы к реализации систем и рассмотрят Enterprise-архитектуры, которые могут успешно применяться вместе с DDD. Курс основывается на реальных примерах со множеством примеров кода.	20
<b>Шаблоны проектирования приложений масштаба предприятия</b>		
ARC-004	Рассматриваются лучшие практики проектирования на основе типовых решений, апробированных во множестве проектов, – паттернах проектирования корпоративных приложений.	24
<b>Аналитические шаблоны</b>		
ARC-005	Основная задача курса – рассмотрение техник построения концептуальной модели приложения, основанных на использовании шаблонов, а также возможности повторного использования разработок, выполненных в рамках объектно-ориентированного анализа. Курс дает практические рекомендации по построению UML-представления концептуальной модели и по дальнейшему преобразованию концептуальной модели в дизайн.	24
<b>Проектирование высокопроизводительных приложений</b>		
ARC-008	В курсе рассматриваются различия между высоконагруженными, высоконадежными и высокопроизводительными системами. Основная задача курса – дать представление об основных понятиях, принципах и подходах, используемых при проектировании высокопроизводительных систем. Курс будет полезен не только архитекторам, но и руководителям проектов разработки, ведущим разработчикам.	24

**Введение в системную архитектуру ПО**

ARC-010	В курсе рассматриваются основы системной архитектуры программного обеспечения и методик разработки ПО. Курс формирует понимание сути и задач разработки системной архитектуры программной системой, формирует понимание как выбирать наиболее подходящие аппаратные и программные средства для архитектуры масштаба предприятия.	4
---------	--	---

---

**Интеграция в корпоративных системах**

ARC-013	На курсе рассматриваются основные методы и технологии интеграции в корпоративных системах.	24
---------	--	----

---

## Дизайн и управление базами данных (BigData)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b><u>Основы хранилищ данных (Data Warehouse Fundamentals)</u></b>		
EAS-004	Курс рассчитан на широкий круг ИТ-специалистов, которым необходимо получить первоначальное представление о решениях в области построения хранилищ данных (DWH) и сфере применимости таких хранилищ.	24
<b><u>Хранилища данных - моделирование и дизайн</u></b>		
EAS-006	Курс дает базовые знания, что такое хранилища данных и основные составляющие архитектуры решений. Рассматриваются архитектурные паттерны 3NF, star, snowflake schemas; структура и методы работы с такими сущностями, как Dimensions & Facts (типы и особенности реализации); DataVault-архитектура – ее составляющие и сравнительный анализ.	8
<b><u>Построение репозитория Oracle BI (Базовый курс)</u></b>		
EAS-008	Слушатели данного курса смогут познакомиться с системой Oracle® Business Intelligence и получить практические навыки по созданию репозитория Oracle® BI. Тренинг поможет слушателям погрузиться в область разработки BI приложений, получить необходимые практические знания по работе с Oracle® BI Repository. По окончании курса слушатели смогут максимально быстро подключиться к проекту по разработке BI приложения на базе системы Oracle® BI.	16
<b><u>Создание отчетов и информационных панелей Oracle BI (Базовый курс)</u></b>		
EAS-009	Курс поможет слушателям погрузиться в область разработки BI-приложений, получить необходимые практические знания по работе с Oracle® BI Answers и Oracle® BI Dashboards. Также слушатели познакомятся с базовыми принципами визуализации данных.	12
<b><u>Интеграция данных и администрирование Oracle Data Integrator</u></b>		
EAS-010	Слушатели данного курса смогут познакомиться с системой Oracle Data Integrator, получить практические навыки по загрузке данных из различных типов источников (навыки по описанию данных, созданию интерфейсов и сценариев загрузки). Также слушатели узнают, как система Oracle Data Integrator может быть использована в рамках SOA платформы (Сервисно-Ориентированной Архитектуры) организации.	30

**Современные подходы к управлению данными**

EAS-011	Этот курс представляет обзор современных способов хранения данных, в том числе хранилищ ключ-значение, документно-ориентированных и графовых систем управления базами данных, систем распределенного хранения и обработки данных на основе MapReduce, аналитических систем на основе многомерных моделей данных, а также методов аналитической обработки больших данных.	16
---------	--	----

**Основы Cassandra**

EAS-014	В курсе изучаются основы архитектуры Cassandra® 2.0+ , разработка концептуальных, логических и физических моделей данных. Рассматриваются все необходимые технические подробности для использования Cassandra® для масштабируемого хранения данных в проектах на Java®, а также для мониторинга, конфигурирования и настройки производительности.	24
---------	---	----

**Основы Hadoop**

EAS-015	Этот тренинг дает представление об основах Apache™ Hadoop® и методах разработки приложений, обрабатывающих данные на его основе. Участники познакомятся с HDFS – стандартом де факто для долговременного надежного хранения больших объемов данных, фреймворком MapReduce, автоматически управляющим параллельным выполнением приложений на кластере, и сопутствующими проектами, составляющими экосистему Hadoop®.	24
---------	---	----

**BigData SQL: Hive**

EAS-016	В курсе изучаются основы архитектуры Hive, разработка скриптов по загрузке, трансформации и выгрузке данных. Рассматриваются все необходимые технические подробности. Конфигурирование и настройки производительности.	8
---------	--	---

**Основы Apache Spark**

EAS-017	Курс дает представление об основах Apache Spark и методах разработки приложений, обрабатывающих данные на его основе. Рассматриваются как базовые возможности Spark (RDD), так и проекты, расширяющие их набор: Spark SQL, Spark Streaming, MLLib, Spark ML, GraphX.	24
---------	--	----

**MongoDB для программистов**

EAS-018	Курс дает представление об основах СУБД MongoDB и методах разработки приложений, хранящих и обрабатывающих данные на его основе. Рассматриваются базовые возможности сохранения, извлечения и поиска документов (CRUD), способы формирования поисковых запросов, в том числе с использованием конвейеров Aggregation Framework и Map/Reduce.	24
---------	--	----

<b>BigData SQL: Impala</b>		
EAS-019	В курсе изучаются основы архитектуры Impala, разработка скриптов по загрузке, трансформации и выгрузке данных. Рассматриваются все необходимые технические тонкости; конфигурирование и настройки производительности.	8
<hr/>		
<b>Основы машинного обучения</b>		
EAS-020	На курсе дается представление об основных группах методов машинного обучения: классификации, предсказании, кластеризации, ансамблях, рекомендационных системах, глубоком обучении.	24
<hr/>		
<b>Основы DataStax Enterprise</b>		
EAS-021	В курсе изучается DataStax Enterprise – масштабируемая высокопроизводительная платформа распределенного хранения и обработки данных на основе Apache Cassandra. Изучаются основы архитектуры Cassandra 3.0+ , разработка концептуальных, логических и физических моделей данных, а также дополнительные компоненты платформы – аналитика, полнотекстовый поиск, работа с графами, средства управления кластером OpsCenter. Рассматриваются все необходимые технические подробности для использования Cassandra для масштабируемого хранения данных в проектах на Java, а также для мониторинга, конфигурирования и настройки производительности.	24
<hr/>		
<b>Основы Apache HBase</b>		
EAS-022	Курс дает представление об основах колоночной системы управления базами данных Apache HBase и методах разработки приложений, обрабатывающих данные на ее основе.	16
<hr/>		
<b>Практический проект с использованием Hadoop</b>		
EAS-023	Рассматриваются основы Apache Hadoop и методы разработки приложений, обрабатывающих данные на его основе.	8
<hr/>		

## Бизнес-анализ

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Моделирование бизнес-процессов на UML</b>	
REQ-004	Автоматизируя бизнес, следует четко понимать, как именно работает этот бизнес сейчас и как повлияет на его работу автоматизация. Такое понимание можно получить из модели бизнес-процессов, включающей описание потока работ, исполнителей и ресурсов, участвующие в процессах. Очень удобно при этом использовать тот же язык, с использованием которого строятся и остальные модели в проекте – UML.	16
	<b>Введение в методологию функционального моделирования IDEF0</b>	
REQ-005	Нотация IDEF0 позволяет описывать взаимосвязи между действиями участников бизнес-процессов. Благодаря продуманной логике построения, IDEF0-диаграммы получаются очень информативными и наглядными, доступными не только аналитикам, но и экспертам предметной области. Хорошее описание методологии моделирования, данное в стандарте IDEF0, делает его изучение особенно полезным для начинающих аналитиков.	8
	<b>Процессный подход в современном менеджменте</b>	
REQ-027	Процессный подход сегодня – это основа современного и успешного бизнеса. В этом курсе рассматриваются такие темы как принципы Деминга, принципы обеспечения качества, а также рассматриваются модели зрелости процессов (CMMI).	20
	<b>Моделирование бизнес-процессов с использованием BPMN 2.x</b>	
REQ-038	Приступая к описанию бизнес-процессов, бывает нелегко выбрать нотацию, одинаково понятную как представителям бизнеса, так и техническим специалистам. Стандарт BPMN™ (Business Process Model and Notation) помогает разрешить эту проблему за счет выразительной нотации, позволяющей строить модели бизнес-процессов любой сложности, в том числе исполняемых с помощью специализированных систем.	16
	<b>Управление бизнес-процессами</b>	
REQ-045	Выстоять в конкурентной борьбе и обеспечить максимально возможный уровень прибыли можно лишь при высокой операционной эффективности бизнеса, которая достигается путем внедрения процессного подхода к управлению. В курсе рассматриваются цели и задачи управления бизнес-процессами, ключевые стандарты и нотации их описания, а также – наиболее распространенные в этой области инструменты.	16

**Введение в бизнес-моделирование**

REQ-046	Бизнес-анализ помогает ответить на такие вопросы, как: насколько результативно ведется работа и как повысить эффективность, какие цели и показатели эффективности и каким образом нужно отслеживать, какими должны быть бизнес-процессы и какие информационные технологии должны их поддерживать, какие существуют операционные риски и как их контролировать.	16
---------	--	----

**BABOK Guide 3.0: Введение в бизнес-анализ**

REQ-050	Курс посвящен изучению основ бизнес-анализа в соответствии с BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В рамках курса объясняются особенности профессии "бизнес-аналитик" и ключевые понятия бизнес-анализа. Рассматриваются задачи, техники и ракурсы бизнес-анализа. Помимо этого, в рамках курса рассматриваются требования к сертификации IIBA и способы подготовки к ней. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	8
---------	---	---

**BABOK Guide 3.0: Планирование и мониторинг бизнес-анализа**

REQ-051	Курс посвящен изучению области знания «Планирование и мониторинг бизнес-анализа» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи выбора подхода к бизнес-анализу в проекте, определения подлежащих выполнению работ и оценки их трудоемкости, определения причастных лиц и планирования их вовлечения, планирования управления требованиями, а также нахождения возможностей повышения продуктивности работы бизнес-аналитиков. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	8
---------	---	---

**BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие**

REQ-052	Курс посвящен изучению области знания «Выяснение и взаимодействие» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи выяснения, документирования и предъявления информации бизнес-анализа, а также вопросы взаимодействия с причастными лицами в ходе подготовки к выяснению и подтверждения его результатов. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	16
---------	---	----

**BABOK Guide 3.0: Управление жизненным циклом требований**

REQ-053	Курс посвящен изучению области знания «Управление жизненным циклом требований» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи трассировки и поддержания актуальности требований, а также их приоритизации, утверждения и повторного использования. Объясняется применение паттернов требований. Обсуждаются вопросы управления изменениями требований. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	8
---------	---	---

REQ-054	<p><b>BAVOK Guide 3.0: Анализ стратегии</b></p> <p>Курс посвящен анализу стратегии на основе обновленного стандарта BAVOK® Guide v. 3.</p>	16
REQ-055	<p><b>BAVOK Guide 3.0: Анализ требований и выработка решения</b></p> <p>Курс ориентирован на бизнес-аналитиков и других специалистов, вовлеченных в процесс анализа требований и проработки дизайна решения. В ходе обучения слушатели получают знания о ключевых аспектах данных активностей и связанных с ними техниками, согласно методологии BAVOK Guide 3.0, а также на практике отработают полученные знания.</p>	16
REQ-056	<p><b>BAVOK Guide 3.0: Оценка решения</b></p> <p>Курс посвящен изучению одной из областей знания BAVOK – «Оценка решения» международного профессионального стандарта BAVOK Guide 3.0. В данной области знания рассматриваются задачи по бизнес-анализу, выполняемые бизнес-аналитиком для выявления и увеличения ценности, которую решение приносит организации.</p>	8
REQ-057	<p><b>Анализ бизнес-архитектуры компании с использованием техник, описанных в BAVOK 3.0</b></p> <p>Деловая игра предназначена для выработки у слушателей навыков практического применения популярных техник бизнес-анализа, описанных в стандарте BAVOK 3.0, на примере кейса из реального бизнеса.</p>	8



## Системный анализ

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
REQ-001	<p><b>Основы визуального моделирования с использованием UML 2.x</b></p> <p>Тренинг является вводным для всех курсов, посвященных объектно-ориентированному анализу и проектированию (Object-Oriented Analysis and Design, OOAD). В ходе тренинга слушатели изучают основы языка визуального моделирования UML (Unified Modeling Language) версии 2. Подробно рассматриваются назначение и правила применения наиболее востребованных видов диаграмм UML (Class, Use Case, Sequence, Communication, State Machine и др.).</p>	16
REQ-002	<p><b>Мастерская по разработке и управлению требованиями. UML и Модель сценариев использования (Use Case Model)</b></p> <p>В курсе рассматривается процесс работы с требованиями в ходе проекта по разработке ПО: от выяснения потребностей заинтересованных лиц до получения структурированного перечня требований к системе.</p>	16
REQ-003	<p><b>Объектно-ориентированный анализ ИС. Концептуальное моделирование на UML для системных аналитиков</b></p> <p>Как только функциональное требование согласовано с заказчиком, необходимо описать его структуру и логику работы в удобном для разработчика виде. На помощь приходит язык UML: благодаря ему каждый вариант использования можно представить в виде набора диаграмм, содержащих всю необходимую информацию для реализации этого варианта использования.</p>	20
REQ-006	<p><b>Моделирование предметной области на UML (ER-модель)</b></p> <p>Прежде чем начать разработку автоматизированной системы, нужно определить структуру предметной области, для которой эта система разрабатывается. Лучше всего определять ее в терминах бизнес-сущностей и связей между ними, иными словами – в виде модели «Сущность – Связь» (Entity-Relation, ER). Использование для ER-моделирования языка UML позволяет сделать модель понятной для всех участников проекта.</p>	8
REQ-010	<p><b>UML-моделирование с использованием Sparx Enterprise Architect</b></p> <p>Этот вводный инструментальный курс знакомит слушателей с основными возможностями широко известного CASE-инструмента Sparx Enterprise Architect, позволяющего проводить визуальное моделирование на UML (Unified Modeling Language). После выполнения практических упражнений слушатели приобретают базовый уровень компетенции для работы с визуальными моделями в Enterprise Architect.</p>	8

	<b>Проектирование и аудит пользовательских интерфейсов: что такое пользовательский интерфейс?</b>	
REQ-022	Пользовательский интерфейс является важной составляющей в коммерческом успехе программного продукта. Данный курс формирует у слушателей комплекс базовых знаний и умений в области проектирования, экспертной оценки и тестирования графических пользовательских интерфейсов настольных систем и Web-приложений.	4
	<b>Принципы создания пользовательских интерфейсов</b>	
REQ-023	Данный курс нацелен на формирование у слушателей знаний, умений и навыков в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах, как принципы проектирования интерфейсов и проектирование интерфейсов для настольных систем.	20
	<b>Проектирование интерфейсов Web-приложений</b>	
REQ-024	Данный курс является дополнительным модулем, расширяющим курс «Принципы создания пользовательских интерфейсов» (REQ-023) в вопросах дизайна Web-интерфейсов и призван сфокусировать формируемые у слушателей знания, умения и навыки в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах, как принципы проектирования интерфейсов для Web-приложений.	4
	<b>Тестирование, анализ и аудит пользовательских интерфейсов</b>	
REQ-025	Сбалансированный по времени, отводимому на изучение теоретического материала и выполнение практических упражнений, курс формирует у слушателей умения: анализировать примеры реализации рассматриваемых теоретических аспектов проектирования пользовательских интерфейсов (ПИ) в распространенных информационных системах и на Web-сайтах в сети Интернет; применять полученные ими знания и умения для решения задач различного уровня сложности.	12
	<b>Анализ данных - поиск закономерностей и построение моделей прогноза</b>	
REQ-026	На курсе рассматриваются основные типы моделей, используемые для поиска закономерностей в данных: регрессионный анализ, кластеризация данных, построение простых и обобщенных деревьев решений, сокращение данных. Предлагаемые алгоритмы могут быть использованы в базах данных для восстановления (предсказания) пропущенных значений.	16
	<b>Подготовка технических писателей</b>	
REQ-028	В курсе рассматривается процесс создания пользовательской документации к программным продуктам (руководств, инструкций, интерактивной справки и др.). А также изучается, как эффективно структурировать, излагать, оформлять и рецензировать материал, входящий в состав документации	16

**Техника написания сценариев использования**

REQ-029	Сценарии использования информационной системы являются специальной и удобной формой представления функциональных требований к ИС как при разработке ИС, так и при ее сопровождении. В этом курсе рассматриваются лучшие практики составления сценариев использования на основе выполнения большого количества практических упражнений.	16
---------	--	----

**Деловая игра по сбору и анализу требований**

REQ-031	Игра моделирует процесс изучения потребностей заказчика и разработки требований к системе. Участники получают возможность отточить навыки, полученные в ходе тренингов по сбору и анализу требований, а также коммуникативные и презентационные навыки. Самое ценное в игре – обратная связь. По окончании игры тщательно разбираются все удачные и неудачные решения, принятые командой и отдельными игроками.	16
---------	---	----

**Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов**

REQ-037	Курс ориентирован на систематизацию ключевых знаний и освоение на практике основных подходов в работе с пользовательскими интерфейсами (ПИ). В рамках курса затрагиваются такие темы, как Usability в жизненном цикле разработки, принципы и подходы в проектировании ПИ, эвристики Якоба Нильсена, прототипирование интерфейсов, разработка требований к дизайну, а также оценка, аудит и тестирование ПИ.	16
---------	---	----

**Исследование пользователей**

REQ-041	Исследование пользователей разрешает собрать больше о них информации, их привычках и проблемах до начала разработки, чтобы в последствии выбрать лучшую дизайн-стратегию. Фокус на потребностях пользователей становится еще более актуальным в виду высокой конкуренции продуктов на рынке программного обеспечения в целом и аутсорсинга в частности.	4
---------	---	---

**Юзабилити-анализ и проектирование веб-интерфейсов**

REQ-042	С начала эры World Wide Web уже наработан некий багаж знаний и лучших подходов в проектировании и оптимизации юзабилити пользовательских интерфейсов веб-приложений. Данный курс знакомит вас с такими практиками и позволяет протестировать полученные знания.	7
---------	---	---

**Бюджетное юзабилити**

REQ-044	Сколько стоит юзабилити проекта? На чем можно сэкономить и при этом получить качественный дизайн? Что такое качественный дизайн? Ответы на эти вопросы рассматриваются в данном курсе.	4
---------	--	---

**Школа проектирования графических интерфейсов**

REQ-047\_PRG

На курсе рассматриваются методы исследования пользователей и юзабилити пользовательских интерфейсов программных продуктов и их применение в проекте. Даются базовые знания в области проектирования и экспертной оценки удобства пользовательских интерфейсов.

15

---

## Безопасность ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
JVA-013	<p><b>Владение каркасом разработки Spring Security</b></p> <p>Курс даст слушателям представление о Spring Security Framework – библиотеке для обеспечения безопасности в проектах, разрабатываемых с использованием Spring Framework. Слушатели узнают, как использовать Spring Security для построения защищенных корпоративных JavaEE-приложений. Курс содержит подробную информацию об использовании различных средств обеспечения безопасности: аутентификации, авторизации и использовании этих средств для защиты Web-приложений.</p>	16
SECR-005	<p><b>Основные уязвимости в безопасности веб-приложений</b></p> <p>Курс знакомит с десятью наиболее критическими рисками в веб-приложениях по версии проекта OWASP. На примерах демонстрируются различные способы атаки на приложение, основные ошибки в архитектуре и исходном коде, пути по защите и снижению «серьезности» риска.</p>	16
SECR-009	<p><b>Основные аспекты обеспечения безопасности встраиваемых систем Linux</b></p> <p>На курсе рассматриваются основные аспекты обеспечения безопасности встраиваемых систем Linux. Дается исчерпывающая информация о существующих проблемах в области встраиваемых систем и методах их решения.</p>	28
SQA-043	<p><b>Тестирование защищенности веб-приложений</b></p> <p>Во время повсеместного использования веб-технологий актуальным являются вопросы безопасности и защиты информации. Прохождение этого курса даёт возможность на реальных примерах из жизни рассмотреть основные способы атак на веб-приложения по версии проекта OWASP, изучить детали каждой уязвимости и способы тестирования.</p>	16

## Общие курсы по разработке ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
DEV-007	<p><b>Введение в систему контроля версий Git</b></p> <p>Рассматривается самая прогрессивная система контроля версий в мире - Git: базовые концепции распределённых СКВ, возможности Git. Вы захотите летать от скорости, лёгкой работы с ветками и поддержки разных процессов работы.</p>	10
DEV-009	<p><b>Разработка через тестирование (TDD)</b></p> <p>Во время обучения слушатели познакомятся с этой инженерной практикой гибкой разработки и получат практический опыт разработки приложения с использованием TDD. Курс включает в себя теорию и практику модульного тестирования и будет полезен начинающим разработчикам вне зависимости от методологий, используемых в проекте.</p>	16
DEV-010	<p><b>Введение в SQL</b></p> <p>Курс вводит обучаемого в базовые возможности языка SQL, а также дает представление и навыки по поиску и изменению данных в базах данных на основе языка SQL. Курс ориентирован на разработчиков, аналитиков и других специалистов, нуждающихся в изучении основ SQL. После курса слушатели будут уметь выполнять основные операции с базами данных с использованием языка SQL. Теоретический материал подкреплён примерами и задачами для самостоятельного выполнения под руководством тренера.</p>	16
DEV-013	<p><b>Введение в технологии разработки ПО</b></p> <p>Этот обзорный курс знакомит слушателей, не являющихся разработчиками программного обеспечения с основными технологиями и продуктами, используемыми при разработке ПО, а также определениями ключевых технологических терминов и связей между ними.</p>	4
DEV-014	<p><b>Анти-паттерны</b></p> <p>Анти-паттерны – это наиболее часто внедряемые плохие решения проблем. Каждому участнику процесса создания ПО важно знать как паттерны, так и анти-паттерны в своей области. Эти знания позволят глубже понять тонкие аспекты разработки ПО и не повторять ошибок коллег.</p>	8
DEV-017	<p><b>Основы DevOps</b></p> <p>Вводный курс в DevOps. Рассматриваются принципы, практики и основные инструменты.</p>	8

DEV-030	<p><b>Анализ качества кода в Sonar Quber</b></p> <p>В курсе рассматривается техника анализа качества кода с помощью специализированного инструмента Sonar Qube.</p>	8
<p><b>Проектирование и реализация языка описания предметной области (Domain Specific Language, DSL)</b></p>		
DEV-031	<p>На курсе формируются компетенции в области проектирования и разработки языка предметной области (Domain Specific Language, DSL). Это язык, ориентированный на решение конкретной задачи в предметной области. Как сам пользователь может описать решение стоящих перед ним задач на языке, который он понимает, и что должен делать разработчик при проектировании и реализации DSL? Данный курс дает ответы на эти и другие вопросы.</p>	8
<p><b>DevOps и Continuous Delivery для разработчиков</b></p>		
DEV-032	<p>Курс об основах DevOps и непрерывной поставке. Рассматриваются принципы, ценности и метрики DevOps, управление конфигурацией, концепцией инфраструктуры как кода, управление релизами, непрерывной интеграцией, непрерывной поставкой. Отдельно изучаются часто встречающиеся антипаттерны, связанные с выпуском продукта.</p>	8
<p><b>Обзор методологий разработки программного обеспечения</b></p>		
SDP-001	<p>Каковы наиболее распространенные методологии разработки ПО, как они эволюционировали и достигли нынешнего уровня зрелости, почему до сих пор нет «серебряной методологической пули» и возможна ли она в принципе, как выбрать методологию, которая будет оптимальной для данного проекта, команды, заказчика?... Обо всем этом – на тренинге, интересно и полезно!</p>	8
<p><b>Основы методологии IBM Rational Unified Process для разработки ПО</b></p>		
SDP-002	<p>Методология RUP широко известна, но со временем обросла мифами. В курсе дается введение в лучшие практики разработки ПО, включая итеративную разработку как мощное средство снижения риска неудачи ИТ-проекта. Подробно разбирается организация проекта во времени, включая описание состава четырех фаз (стадий) ИТ-проекта. Изложены основы по адаптации методологии RUP к конкретному проекту.</p>	8
<p><b>Конфигурационное управление в ИТ-проектах</b></p>		
SDP-003	<p>Курс знакомит слушателей с многократно проверенными на практике процедурами и стандартами конфигурационного управления всеми видами проектных артефактов – без привязки к конкретным инструментальным средствам. Курс дает ответы на ключевые вопросы по внедрению системы управления конфигурацией, что является главным элементом эффективной организации коллективной работы над проектом.</p>	4

**Основы методологии Agile для разработки ПО**

SDP-004	На тренинге обсуждаются принципы и отрабатываются навыки работы по Agile (Scrum, XP, Kanban) посредством обсуждений и практических заданий с игровыми элементами, иллюстрирующими основные практики гибкой разработки.	20
---------	--	----

---

SDP-029_PRG	<b><u>Обзор технологий и методологий разработки ПО</u></b>	20
-------------	--	----

---



## Разработка ПО (.NET)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Шаблоны проектирования GoF. Редакция для .NET</b>		
DEV-001_NET	В курсе рассматриваются базовые паттерны, изложенные в книге "Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software" (Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides (Gang of Four, GoF)). Практические задания проводятся на .NET. После обучения слушатели смогут разрабатывать приложения на базе паттернов, понимать и использовать паттерны уровня приложений.	24
<b>Управление зависимостями в .NET</b>		
DEV-005	Инверсия зависимостей (Dependency Inversion) является очень популярной техникой проектирования в современных enterprise-приложениях. Но несмотря на популярность, принципы инверсии управления и DI-контейнеры очень часто используются неправильно. В данном курсе рассматриваются принципы проектирования, которые лежат в основе библиотек, ключевые DI-паттерны и анти-паттерны, изучаются базовые принципы управления зависимостями.	8
<b>Рефакторинг кода .NET</b>		
DEV-006_NET	В курсе рассматривается понятие рефакторинга как способа предотвращения распада программы, даётся обзор проблемных участков разработки не только в коде, но и в базах данных, а также частично на уровне управления. Во время обучения слушателями выполняется рефакторинг программы на .NET® из состояния «неподдерживаемая» в состояние «готова для покрытия тестами».	24
<b>Основы .NET-разработки и языка C#</b>		
NET-001	В курсе изучаются ключевые компоненты платформы Microsoft .NET®, структура приложения, синтаксис языка C#, а также даются основы разработки в среде Visual Studio® 2010. Кроме того, рассматриваются принципы проектирования значимых (Value) и ссылочных типов (Reference Types), ключевые принципы ООП, обобщения (generics), перечисления (enums) и битовые флаги; массивы и коллекции, пользовательские атрибуты (Custom Attributes), Nullable типы и многое другое.	40
<b>Асинхронное будущее в .NET</b>		
NET-003	В рамках курса рассматриваются различные возможности платформы .NET® для упрощения асинхронного программирования, паттерны асинхронного программирования, такие как Asynchronous Programming Model (APM), Event-Based Async Pattern (EAP), Task-Based Async Pattern (TAP), а также новые возможности языка C# 5.0 - async/await. Рассматриваются продвинутые техники обработки исключений (Exception Handling), контекст синхронизации (Synchronization Context), а также модель реактивного программирования и библиотека Rx (Reactive Extensions).	8

**Разработка программного обеспечения на платформе .NET (для нетехнических специалистов)**

NET-005	<p>Основной целью курса является обзор платформы .NET® для нетехнических специалистов. Рассматриваются компоненты платформы, доступность каждого из них в разрезе версий .NET®, а также их назначение и применение в рамках классической архитектуры приложения. В рамках курса рассматриваются различные типы клиентских приложений и сопутствующие технологии, как Windows Forms, WPF, ASP.NET®; дается базовое представление о вариантах реализации слоя доступа к данным на основе ADO.NET® и использования ORM библиотек. Также дается представление о распределенных системах на основе WCF и облачных вычислений с помощью Windows Azure®.</p>	4
---------	---	---

**Основы работы с платформой ASP.NET MVC 5.0**

NET-006	<p>Данный курс знакомит профессиональных разработчиков с ASP.NET MVC 5 на уровне, достаточном для немедленного начала работы. Курс имеет выраженную практическую ориентацию. На протяжении 4-х уникальных лабораторных работ студенты создают информационную систему, реализуя все её части на практике.</p>	16
---------	--	----

**Разработка приложений для Windows Phone**

NET-007	<p>Слушатели курса получают информацию об экосистеме Windows Phone®, языке дизайна Metro, основных особенностях платформы, а также получают ответы на интересующие вопросы. При этом будут рассмотрены особенности платформы Windows Phone®, такие как Push Notifications и Live Tiles, а также рассмотрены особенности регистрации и публикации приложений.</p>	3
---------	--	---

**Модульное тестирование на платформе .Net**

NET-008	<p>Модульное тестирование является ключевым аспектом обеспечения качества кода приложения и играет ключевую роль для поддержания этого качества в будущем. В рамках курса рассматриваются базовые техники написания тестов, такие как принцип AAA – Arrange, Act, Assert, связь модульных тестов и качественного дизайна приложения, рассматривается методика разработки через тестирование (TDD – Test-Driven Development), полезные изоляционные фреймворки, такие как Moq. Рассматриваются техники адаптации модульного тестирования в организации, подходы работы с унаследованным кодом (legacy code), техники Continuous Testing и другое.</p>	8
---------	--	---

**Проектирование по контракту на платформе .NET**

NET-010	<p>Проектирование по контракту (Design by Contract) – это мощная техника разработки программного обеспечения (ПО), которая путем формализации взаимоотношений между компонентами позволяет создавать качественное, надежное и расширяемое ПО. В данном курсе рассматриваются теоретические аспекты проектирования по контракту с примерами использования библиотеки Code Contracts, рассматриваются понятия корректности ПО, утверждения (Assertions), мониторинг утверждений в период исполнения. Рассматривается связь контрактов и модульных тестов (unit tests), роль контрактов в наследовании для обеспечения принципа подстановки Лисков (LSP – Liskov Substitution Principle) и другое.</p>	6
---------	---	---

**C# Tips and Tricks**

NET-011	Уникальный курс, посвященный тонкостям языка C# и платформы .NET®. В курсе рассматриваются тонкости использования "продвинутых" возможностей языка C#, причины их появления, а также решения, которые принимались при их разработке.	6
---------	--	---

**Доступ к данным при помощи LINQ и Entity Framework**

NET-012	Курс описывает различные подходы к организации доступа к данным, подходы, которые реализуют LINQ® to SQL и Entity Framework. Освещается отличие подходов Database First и Code First, приводятся примеры, когда они оправданы. Даются практические задания, разъясняются основные сложности, которые возникают при реализации этих подходов.	8
---------	--	---

NET-013_PRG	<b>Основы разработки корпоративных систем на платформе Microsoft .NET</b>	48
-------------	---	----

SDP-030_PRG	<b>Продвинутая разработка в Microsoft .NET</b>	24
-------------	--	----

## Разработка ПО (Java)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для Java</b>	
DEV-001_JVA	Паттерны (patterns, шаблоны) представляют собой консистенцию некоего опыта, пригодную для повторного использования. В курсе рассматривается набор GoF-паттернов, применяемых при реализации архитектурных решений на любом объектно-ориентированном языке программирования.	24
	<b>Рефакторинг кода</b>	
DEV-006_JVA	В курсе рассматривается понятие рефакторинга как способа предотвращения распада программы; различные признаки плохого кода (smells), требующего рефакторинга; описывается, какой именно рефакторинг наилучшим образом подходит для той или иной ситуации и его механика. Во время обучения слушателями выполняется рефакторинг программы на Java®.	24
	<b>Сборщик проектов Ant</b>	
DEV-012	В курсе освещается применение сборщика приложений Apache® Ant, в том числе написание скриптов для Ant, использование Ant для сборки Java® SE, Java® EE и Web-приложений. Курс включает практические упражнения.	8
	<b>Аспектно-ориентированное программирование</b>	
DEV-015	Очень часто логически единая функциональность расплывается по модулям, и стандартными способами языков программирования ее не выделить (например, логирование, security, транзакции). В курсе рассматривается аспектно-ориентированное программирование – методология для выделения сквозной функциональности в модули.	8
	<b>Взаимодействие с СУБД из java-приложений посредством технологии JDBC v3</b>	
JVA-001	Курс посвящен использованию JDBC API – интерфейса доступа к СУБД из Java-приложений. Слушатели изучат, как применять JDBC API для доступа к реляционным базам данных, для выполнения SQL-запросов, использования транзакций, создания заранее подготовленных и параметризованных SQL-запросов, вызова и получения результатов хранимых процедур, а также использования метаданных.	16

**Работа с Java веб-сервисами**

JVA-002	В рамках курса слушатели получают практические навыки разработки XML based web services на базе платформы Java® SE 7, узнают об основных концепциях технологии XML based web services, стандартах и рекомендациях, регламентирующих данную технологию, важности тех или иных инициатив в среде разработки веб-сервисов. Данный курс не предусматривает рассмотрение сторонних фреймворков и реализаций стека протокола SOAP.	24
---------	--	----

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы**

JVA-007	В данном курсе слушатели получают базовые знания и навыки, которые позволят им заниматься разработкой на платформе Java® SE 7. Рассматриваются основы объектно-ориентированного программирования, использование UML для проектирования архитектуры приложений, а также основы использования языка Java® (типы языка, операторы, классы, пакеты, исключения). Предлагается большое количество практических упражнений.	40
---------	---	----

**Разработка на платформе Java SE 7. Расширенные темы**

JVA-008	На курсе слушатели получают расширенные знания об использовании системных библиотек Java®, о работе с коллекциями Java®, работе с потоками ввода-вывода, использовании многопоточного программирования, основ построения GUI, аннотаций, использовании логгирования и механизмов Reflection. Предлагается большое количество практических упражнений и задач. Курс освещает разделы, рекомендованные к изучению для сдачи популярных сертификационных экзаменов по Java®. Однако подготовка к сертификации и сдаче экзамена не являются целью курса.	40
---------	--	----

**Разработка бизнес-приложений на базе технологии EJB3**

JVA-009	В данном курсе слушатели узнают о технологии распределенных вычислений с использованием технологии Enterprise JavaBeans 3.0 (EJB3). Подробно рассматриваются типы бинов: сессионные с поддержкой состояния (Stateful Session Bean), без поддержки состояния (Stateless Session Bean), бины для работы с сообщениями JMS (Message-Driven Beans) и персистентные бины (Entity Beans). Курс также включает вопросы по развертыванию компонент, контекстам транзакций и безопасности в EJB, использованию Java Message Service (JMS), обзор спецификации JPA.	40
---------	---	----

**Владение каркасом разработки Spring Framework 4.0**

JVA-010	Курс даст слушателям представление о Spring Framework: использовании шаблона Inverse of Control (IoC), использовании аспектно-ориентированного программирования (AOP), фреймворка для web-разработки Spring MVC. Также курс содержит обзор возможностей интеграции с технологиями JNDI, EJB, JMS и использования планировщика задач. Курс включает большое количество практических упражнений.	24
---------	--	----

<b><u>Владение каркасом модульного тестирования JUnit</u></b>		
JVA-011	Курс формирует знания и практические навыки, необходимые инженеру-разработчику ПО на платформе Java для использования модульного тестирования с помощью каркаса JUnit.	16
<b><u>Обзор JAVA-технологий разработки ПО</u></b>		
JVA-012	Слушатели знакомятся с основными Java-технологиями и продуктами, а также определениями ключевых технологических терминов и связей между ними. Этот обзорный курс позволит специалистам в областях, отличных от Java-разработки, представить себе структуру существующих на сегодня Java-технологий и понять возможности этой платформы и популярных продуктов на ее базе.	4
<b><u>Владение каркасом разработки Spring Security</u></b>		
JVA-013	Курс даст слушателям представление о Spring Security Framework – библиотеке для обеспечения безопасности в проектах, разрабатываемых с использованием Spring Framework. Слушатели узнают, как использовать Spring Security для построения защищенных корпоративных JavaEE-приложений. Курс содержит подробную информацию об использовании различных средств обеспечения безопасности: аутентификации, авторизации и использовании этих средств для защиты Web-приложений.	16
<b><u>Java Persistence с использованием Hibernate</u></b>		
JVA-014	Курс посвящен изучению технологии JPA и её использованию на примере реализации Hibernate EntityManager.	24
<b><u>Введение в Apache Maven</u></b>		
JVA-016	В курсе освещается применение сборщика приложений Apache® Maven, в том числе управление зависимостями, структура POM-файла, жизненный цикл проекта, создание плагинов и архетипов. Описываются часто используемые плагины, а также рассматривается интеграция Maven с IDE Eclipse и Hudson. Курс включает практические упражнения.	6
<b><u>Разработка бизнес-приложений на базе JPA 2.0</u></b>		
JVA-018	Курс знакомит с основами ORM и использованием Java Persistence API (JPA): сущности JPA, отношения сущностей, наследование сущностей, использование Java Persistence API Query Language, JPA Criteria API, применение транзакций в JPA. Также рассматривается применение аннотаций JPA и жизненный цикл сущностей в JPA. Курс включает практические упражнения.	16

<b>Разработка web-приложений с использованием Servlets 2.5</b>		
JVA-020	В процессе обучения слушатели получают знания и практические навыки использования Java Servlets для разработки Web-приложений на платформе Java® EE.	12
<b>Основы Akka для Java-разработчика</b>		
JVA-029	Курс знакомит с технологией Akka в привычном для Java-разработчика технологическом окружении. Больше половины времени курса отведено выполнению практических упражнений.	16
<b>Java 8: новые возможности языка Java</b>		
JVA-030	Курс дает представление о нововведениях в Java 8. Рассматриваются лямбда-выражения, потоки данных, подход к обработке данных map-filter-reduce, асинхронное программирование, а также обзор нового DateTime API. Предлагается большое количество практических упражнений по каждой теме.	12
<b>Язык Scala для Java-разработчиков</b>		
JVA-031	В данном курсе слушатели получают представление о специфике и особенностях языка Scala, его преимуществах и сложных местах. Курс включает рассмотрение операторов и типов данных Scala, изучение основных структур данных, таких как массивы, map, tuples, использование объектно-ориентированного и функционального программирования, работу с коллекциями Scala, применение pattern matching, case-классов, generic-типов и неявных преобразований. Предлагается большое количество практических упражнений.	30
<b>Введение в Spring Batch</b>		
JVA-032	Курс предоставляет введение во фреймворк разработки приложений пакетной обработки данных Spring Batch.	8
<b>Spring Core - ядро фреймворка Spring (IoC и AOP)</b>		
JVA-033	Данный курс представляет собой введение в теорию и практику использования фреймворка Spring Core.	16
<b>RESTful web-сервисы</b>		
JVA-034	Курс посвящён разработке RESTful web-сервисов на платформе Java с использованием JAX-RS и Spring MVC.	6

**Принципы проектирования SOLID**

JVA-035	На семинаре рассматриваются принципы проектирования SOLID и приводятся примеры их практического использования. Кроме того, участники должны выполнить практическое задание – написать приложение в течение 5 спринтов. Это упражнение демонстрирует, как хороший стиль проектирования помогает снизить сложность кода, прописать необходимые бизнес-функции и решить технические задачи. В процессе выполнения задания для получения элегантного решения предполагается использовать паттерны проектирования и выполнить рефакторинг.	8
---------	---	---

**Применение Spring MVC и Spring Boot**

JVA-038	Курс посвящен изучению создания web-приложения с использованием Spring MVC Framework. Для этого также будет рассмотрен специальный фреймворк, максимально упрощенный и ускоряющий разработку production-grade Spring-приложений – Spring Boot.	16
---------	--	----

**Применение фреймворка Spring Integration**

JVA-039	Курс посвящен изучению Spring Integration – специального фреймворка, позволяющего создавать Message-based Spring-приложения с использованием Enterprise Integration Patterns. Участники также познакомятся с основами и паттернами Enterprise Integration.	16
---------	--	----

**Обзор библиотек Apache Commons**

JVA-040	Данный курс ознакомит слушателей большой с коллекцией Java-утилит – Apache Commons. В курсе предусматривается обзор библиотек, входящих в состав Apache Commons, а также детальное рассмотрение наиболее часто используемых компонентов.	8
---------	--	---

**Применение фреймворка Spring Data JPA**

JVA-041	Курс посвящен изучению фреймворка Spring Data, цель которого – унификация и упрощение доступа к различным персистентным хранилищам, реляционным и нереляционным базам данных.	16
---------	---	----

**Работа с базами данных в Spring Framework**

JVA-042	Курс знакомит слушателей с основами применения Spring для работы с базами данных.	12
---------	---	----

**Spring Cloud для Java-разработчиков**

JVA-043	Spring Cloud – это проект, который позволяет создавать распределенные приложения с микросервисной архитектурой. Вы познакомитесь с множеством доступных компонентов, детально рассмотрите архитектуру и широкие возможности Spring Cloud.	24
---------	---	----



**Библиотека Google Guava: практика применения**

JVA-044	В ходе обучения слушатели знакомятся с Google Guava – Java-библиотекой с открытым исходным кодом, разработанной компанией Google. Курс представляет собой структурированное рассмотрение наиболее популярных и мощных возможностей Google Guava. Для лучшего понимания обучение проводится с использованием практического подхода: каждая рассматриваемая тема содержит примеры кода, которые студенты могут запустить на своих ПК.	14
---------	---	----

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы. Модуль 1**

JVA-045	Курс является первым модулем программы «Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы», в рамках которого рассматривается базовый синтаксис: числа и строки; типы данных; переменные; методы; логика и циклы; массивы. Курс может изучаться и отдельно, и как первая ступень всей программы.	20
---------	--	----

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы. Модуль 2**

JVA-046	Курс является вторым модулем программы «Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы», в рамках которого продолжается изучение базового синтаксиса: структура файлов, компиляция, запуск приложения; Java-архивы (Jar); объектно-ориентированное программирование (ООП); абстрактные классы; интерфейсы; автобоксинг; Enum. Курс может изучаться и отдельно, и как вторая ступень всей программы.	20
---------	--	----

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы. Модуль 3**

JVA-047	Курс является третьим модулем программы «Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы», в рамках которого завершается изучение базового синтаксиса: внутренние классы, обработка исключительных ситуаций. Курс может изучаться и отдельно, и как третья ступень всей программы.	8
---------	--	---

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы. Модуль 4**

JVA-048	Курс является четвертым модулем программы «Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы», в рамках которого рассматривается дополнительный элемент синтаксиса Generics (дженерики), который помогает создать контейнеры и коллекции для определенных типов объектов. Курс может изучаться и отдельно, и как четвертая ступень всей программы.	8
---------	--	---

**Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы. Модуль 5**

JVA-049	Курс является пятым завершающим модулем программы «Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы». Кратко дается обзор UML-диаграмм, большая часть курса посвящена отработке предыдущих модулей программы, закреплению полученных знаний, итогом обучения будет написание собственного приложения на Java. Курс может изучаться и отдельно, и как пятая ступень всей программы.	4
---------	---	---

<b>Многопоточность в Java</b>		
JVA-054	Курс посвящен многопоточности и параллельному программированию в Java (от элементов низкого уровня до высокоуровневых элементов API) с целью создания асинхронного кода. В каждом разделе рассматривается один из элементов API, таких как потоки, блокировки, синхронизаторы и т.д. Сторонние инструменты и библиотеки не входят в программу данного курса.	16
<b>Практический семинар по Java Core</b>		
JVA-056	Данный практический семинар дает участникам возможность создать приложение, в котором используются наиболее важные особенности Java Core.	30
<b>Внедрение зависимостей в Java EE: CDI</b>		
JVA-057	На курсе рассматриваются основные аспекты CDI: внедрение зависимостей, продюсеры, диспозеры, методы-перехватчики, декораторы, события. Слушатели получают знания, необходимые для написания приложений с использованием CDI.	12
<b>Платформа обмена сообщениями RabbitMQ</b>		
JVA-059	На курсе изучается широко используемый брокер сообщений с открытым исходным кодом RabbitMQ. Будет дано краткое введение в JMS, рассмотрены AMQP и модель потока сообщений в RabbitMQ, а также параметры конфигурации брокера.	12
<b>Разработка на платформе Java SE 9. Базовые темы</b>		
JVA-060	В данном курсе слушатели получают базовые знания и навыки, которые позволят им заниматься разработкой на платформе Java SE 9. Курс состоит из трёх частей: Модульная система в Java 9; Java shell; Обновления в Java api.	8
<b>Написание приложений с использованием Java Message Service (JMS)</b>		
JVA-061	На курсе рассматриваются основные аспекты JMS, сравниваются версии JMS 1.1 и JMS 2.0 и приводятся примеры из обеих версий. В качестве провайдеров используются ActiveMQ и OpenMQ. Слушатели получают знания, необходимые для написания приложений с использованием JMS.	8
<b>NIO: неблокирующий ввод-вывод в Java</b>		
JVA-063	Курс знакомит слушателей с технологией NIO 2.0, включая работу с асинхронным вводом-выводом.	6

### **Асинхронная разработка в Java 8**

JVA-064

На курсе рассматриваются все возможности класса `CompletableFuture` (Java 8) для создания, комбинирования и композиции `CompletableFuture`, обработки исключений и использования для построения процессов обработки данных в бизнес-приложениях.

6

## Разработка ПО (Web)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b><u>Основы использования XML, XPath, Altova</u></b>	
WEB-002	Курс рассказывает о правилах корректного использования XML для хранения информации, о способах поиска и извлечения блоков информации с помощью XPath, а также об использовании Altova XMLSpy для создания и редактирования XML и проверки валидности XML в среде Altova. В курсе подробно рассматривается синтаксис и функции XPath.	6
	<b><u>Продвинутый уровень использования XSD</u></b>	
WEB-003	Курс посвящен технологии XSD (XML Schema Definition) для проверки корректности (валидации) XML-документов. Слушатели научатся читать и создавать XSD схемы для XML, расширять существующие XSD схемы, а также проверять соответствие XML определенной XSD схеме.	8
	<b><u>Продвинутый уровень использования XML, XPath, Altova</u></b>	
WEB-004	Курс рассказывает о способах извлечения информации из XML с помощью XPath, различиях между XPath 1.0 и 2.0, о способах преобразования XML с использованием XPath. Также курс содержит расширенную информацию о пространстве имен XML (namespaces) и функциях XPath.	6
	<b><u>Основы использования XSLT</u></b>	
WEB-005	Курс рассказывает об использовании XSLT для преобразования XML-документов из одного формата в другой. Курс включает описание шаблонов XSL и инструкций XSL. Слушатели научатся добавлять, изменять и удалять информацию из XML, а также преобразовывать информацию из формата XML в HTML для отображения в браузере.	13
	<b><u>Продвинутый уровень использования XSLT</u></b>	
WEB-006	Расширенный курс по применению XSLT включает информацию об объединении XML-документов, создании XSLT с параметрами, использовании XSLT из командной строки, создании кода с элементами повторения (используется в нагрузочном тестировании), а также использовании среды разработки Altova XML Spy для написания и отладки XSLT.	16

<b>Разработка на JavaScript</b>		
WEB-007	JavaScript – универсальный скриптовый язык, весьма гибкий и мощный. JavaScript находит широкое применение как язык описания сценариев для web-браузера, позволяет придавать интерактивность HTML-документам, так и в разработке серверных приложений на Node.js. В данном курсе будут рассмотрены основные возможности языка, традиционные области его применения и рассмотрены способы его применения при программировании web-приложений.	40
<b>Разработка HTML5/RIA (Паттерны и инструменты JavaScript)</b>		
WEB-008	Курс включает расширенные темы использования языка JavaScript, такие как исключения, кодировки, функции как объекты, использование замыканий, прототипного программирования, инструментов сжатия и документирования JavaScript-кода, подробную информацию об использовании DOM-модели, AJAX, JSON, хранении данных на стороне клиента (localStorage, cookies), а также материал по обнаружению ошибок и использованию сред разработки для JavaScript.	40
<b>Объектно-ориентированное программирование на PHP 5</b>		
WEB-009	Курс включает основы объектно-ориентированного подхода и его применение в PHP5, использование рефлексии, обзор типовой архитектуры web-приложения и паттернов корпоративных приложений, практику применения GoF-паттернов в PHP, организацию слоя доступа к базе данных MySQL, работу с XML и XSLT средствами PHP, использование DOM для генерации и обработки XML-документов, создание и использование web-сервисов, а также практику разработки серверной стороны Ajax-приложения средствами PHP.	32
<b>FLEX Базовый курс (часть 1)</b>		
WEB-010	Основная задача курса – рассмотреть базовые принципы работы flex-приложений и их построения. В рамках курса рассматриваются часто используемые компоненты и механизмы, применяемые при решении типовых задач.	16
<b>Разработка на AngularJS</b>		
WEB-011	Курс посвящен изучению фреймворка AngularJS для разработки JavaScript-приложений.	30
<b>Использование XML, XPath и XSD</b>		
WEB-011_PRG	В курсе даются базовые навыки извлечения информации из XML, знания об инструменте Altova, рассматриваются технология XSD (XML Schema Definition) для проверки корректности (валидации) XML-документов, способы извлечения информации из XML с помощью XPath.	20

<b>Разработка на React.js</b>		
WEB-012	В курсе изучается JavaScript-библиотека React.js, подготовка к разработке с использованием этой библиотеки, а также окружение, которое зачастую сопутствует разработке React.js-кода – React-Router, Redux, React Native, GraphQL + Relay, Enzyme.	20
<b>Использование XSLT</b>		
WEB-012_PRG	Курс направлен на то, чтобы научить слушателей использовать XSLT для решения любых задач, затрагивающих обработку XML.	29
<b>EcmaScript 2015: новые возможности языка JavaScript</b>		
WEB-013	EcmaScript 2015 – новая версия JavaScript, содержащая множество изменений, таких как поддержка нового синтаксиса для классов и наследования, использование Promise, функций-генераторов и многое другое. В курсе рассматриваются нововведения языка, а также дается обзор нововведений в будущих версиях JavaScript.	6
<b>Angular 2: полностью переработанная версия популярного веб-фреймворка</b>		
WEB-014	На курсе слушатели получают представление о фреймворке Angular 2, его использовании для разработки полномасштабных веб-приложений. Курс включает в себя изучение языка EcmaScript 2015, TypeScript, NoSQL базы данных MongoDB, сервера NodeJS, основ сборки JavaScript приложений. Подробно изучается создание и использование компонентов, директив, сервисов, работа с формами, маршрутизацией. Также рассматривается библиотека RxJS и ее применение совместно с Angular 2. Предлагаются практические упражнения по каждой теме.	30
<b>Язык программирования TypeScript</b>		
WEB-015	На курсе рассматривается расширенная версия JavaScript – TypeScript, включающая все возможности EcmaScript 2015 и перспективные возможности JavaScript, пока не включенные в стандарт. Также разбирается система типизации, облегчающая валидацию JavaScript-приложений.	10
<b>Модули и сборщики JavaScript</b>		
WEB-016	В курсе рассматриваются системы модуляризации JavaScript CommonJS, AMD и модули EcmaScript 2015. А также библиотеки RequireJS (для модулей AMD), Browserify (для модулей CommonJS), сборщик Gulp и самый популярный на сегодня сборщик Webpack.	6

<b>Основы NodeJS</b>		
WEB-017	Курс посвящен изучению основ NodeJS, сборщика модулей NPM и фреймворка Express. Также рассматривается работа с файловой системой, базой данных, отладка NodeJS-приложений и работа с протоколом WebSocket.	6
<b>Реактивное программирование на JavaScript с использованием RxJS</b>		
WEB-018	В данном курсе изучается философия реактивного программирования, его цели и задачи, операторы RxJS, Subjects, а также примеры применения RxJS, в том числе в Angular.	6
<b>Разработка мобильных приложений на React Native</b>		
WEB-019	В курсе изучается разработка мобильных приложений с использованием React Native, разбираются примеры разработки приложений для iOS и Android.	18
<b>Angular 5: практический семинар</b>		
WEB-020	Рассматриваются базовые инструменты фреймворка Angular версии 5+ для разработки полномасштабных веб-приложений. На практике будут разобраны темы: модули, сервисы, роутинг, компоненты и взаимодействие между ними, инструменты юнит-тестирования Jest и Angular.	24

## Разработка ПО (С, С++)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b><u>Объектно-ориентированное программирование на языке С++</u></b>	
C-003	Курс знакомит слушателей с лучшими практиками программирования на языке С++. Рассматриваются вопросы эффективного использования объектно-ориентированных возможностей языка, а также типовые аспекты применения библиотеки потокового ввода/вывода и библиотеки стандартных шаблонов ( STL).	40
	<b><u>Qt Framework</u></b>	
C-005	В курсе рассматривается Qt Framework, его концепция, возможности, а также утилиты и Qt Creator IDE, входящие в экосистему Qt Framework.	24
	<b><u>Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для С++</u></b>	
DEV-001_С++	В курсе рассматриваются GoF-паттерны – типовые решения, охватывающие широкий спектр решения проблем: от иерархических структур до динамического изменения поведения объекта в зависимости от его состояния.	24
	<b><u>Рефакторинг кода. Редакция для С++</u></b>	
DEV-006_С++	В курсе рассматривается понятие рефакторинга как способа предотвращения распада программы, даётся обзор проблемных участков разработки не только в коде, но и в базах данных, а также частично на уровне управления. Во время обучения слушателями выполняется рефакторинг программы на С++ из состояния «неподдерживаемая» в состояние «готова для покрытия тестами».	24



## Разработка ПО (Mobile)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Разработка Android: начало пути джедая</b>		
DEV-018	Рассматриваются базовые компоненты Android-приложений, их взаимодействие. Предлагается обзор современных фреймворков и паттернов разработки мобильных приложений, в том числе кроссплатформенных практик.	24
<b>Анимация в Android</b>		
DEV-022	Курс о том, как сделать приложение более привлекательным с помощью Android Animations. Слушатели познакомятся с возможными способами использования анимации и стандартных паттернов, а также получат практический опыт применения Android Animations.	6
<b>Внедрение зависимостей в Android</b>		
DEV-023	На курсе рассматриваются принципы SOLID, возможные способы использования фреймворков внедрения зависимостей в Android.	6
<b>Реактивное программирование в Android</b>		
DEV-024	Слушатели знакомятся с понятием реактивного программирования, его принципами. А также с возможностями его использования, применения и внедрения для простых задач и Android.	6
<b>Безопасность в Android</b>		
DEV-025	Курс посвящен средствам обеспечения безопасности в реальном мире. Как обеспечить защиту приложений? Какие компоненты и методы использовать? Как проверить уровень безопасности приложения? Как можно взломать или декомпилировать приложение?	6
<b>Лучшие практики для Android</b>		
DEV-026	Какие лучшие практики существуют для Android? Библиотеки? Архитектура? Инструменты? Методы? Процессы? В ходе данного курса слушатели получают ответы на все эти вопросы, узнают лучшие практики для Android, которые помогут повысить эффективность работы на проекте, закрепят полученные знания на практике.	6

**Разработка мобильных приложений на React Native**

WEB-019	В курсе изучается разработка мобильных приложений с использованием React Native, разбираются примеры разработки приложений для iOS и Android.	18
---------	---	----

---

## Разработка ПО (базы данных)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Oracle 11g, настройка производительности SQL-выражений</b>	
DB-002	На курсе рассматривается методология, используемая для решения проблем производительности Oracle SQL (версия Oracle Database 11g). Разбираются такие темы, как идентификация «тяжелых» SQL-выражений, получение и чтение AWR-отчетов; анализ операций оптимизатора, методы доступа к данным (Access paths) и др.	32
	<b>Oracle 10g, администрирование, часть 1</b>	
DB-003	Курс посвящен основам управления сервером Oracle®. В нем рассматривается общая архитектура сервера СУБД Oracle® и совместное функционирование его компонентов. Основная цель курса – дать администратору базы данных знания и навыки, необходимые для создания и сопровождения базы данных Oracle®, а также разрешения типичных проблем.	40
	<b>Oracle, язык SQL</b>	
DB-006	В курсе обсуждаются концепции как реляционных, так и объектно-реляционных баз данных и изучается мощный язык программирования – Oracle SQL.	40
	<b>Oracle: аналитические функции</b>	
DB-013	В курсе подробно изучаются аналитические функции, детально рассматривается синтаксис, особенности вызова и использования аналитических функций. Дается большое количество практических примеров, показывается преимущество в производительности перед обычными конструкциями SQL.	4
	<b>Oracle: введение в PL/SQL</b>	
DB-018	Курс посвящен основам языка PL/SQL и его конструкциям, таким как анонимные блоки, процедуры и функции, а также специфике их работы на сервере базы данных Oracle 11g R2. В курсе изучаются типы данных (включая композитные типы и коллекции), операторы управления, а также механизм возбуждения исключений и обработка их в EXCEPTION-блоке. Для разработки используется Oracle SQL Developer.	24
	<b>Oracle: основы PL/SQL для разработчиков</b>	
DB-021	В курсе изучается язык PL/SQL версии Oracle 11g R2: такие программные конструкции, как процедуры, функции, пакеты и триггеры; некоторые из стандартных пакетов; динамический SQL; массовые загрузки данных с помощью коллекций; способы влияния на компиляцию PL/SQL-кода и механизм управления зависимостями. В качестве инструмента используется Oracle SQL Developer.	32

DB-022	<b>Новые возможности Oracle 12c</b> В курсе рассматриваются новые возможности, появившиеся в версиях Oracle 12.1.0.1, 12.1.0.2	12
<hr/>		
	<b>Основы SQL, часть 1</b>	
DB-023	В курсе обсуждаются концепции как реляционных, так и объектно-реляционных баз данных и изучается мощный язык программирования – Oracle SQL. После завершения обучения слушатели смогут выполнять базовые запросы, использовать однострочные и многострочные функции языка, манипулировать строками реляционных таблиц, работать со словарем данных.	24
<hr/>		
	<b>Основы SQL, часть 2</b>	
DB-024	Курс является продолжением курса "Основы SQL, часть 1". После завершения обучения слушатели смогут управлять доступом к разным объектам БД, манипулировать большими наборами данных реляционных таблиц, использовать подзапросы разных типов, работать с регулярными выражениями.	16
<hr/>		
	<b>Транзакции и блокировки в Oracle Database</b>	
DB-025	Рассматриваются основы работы с Oracle Database в многопользовательской среде, включая работу с блокировками и транзакциями.	12
<hr/>		
	<b>Моделирование данных: практическое погружение в данные</b>	
DB-026	Курс дает представление об основах проектирования реляционных моделей данных и методах разработки приложений, обрабатывающих данные.	16
<hr/>		
	<b>Эффективное использование индексов в СУБД Oracle</b>	
DB-027	Рассматриваются основные типы индексов в Oracle Database, а также модели их эффективного использования.	12
<hr/>		
	<b>Oracle, PL/SQL. Продвинутый курс</b>	
DB-028	Курс представляет собой изучение расширенных возможностей процедурного языка Oracle PL/SQL. Рассматривается версия языка, используемая в СУБД 11g или 12c.	24
<hr/>		

### **Redis для разработчиков**

DB-029

Рассматриваются основы работы с Redis (выбор типов данных, использование команд, Lua-скриптинг, транзакции, pipelining, publish/subscribe), настройка хранения данных, оптимизация конфигурации, сценарии использования, Redis в распределённой среде.

16

---

## Разработка ПО (скриптовые языки)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Основы языка Python</b>	
SCRIPT-002	Рассматриваются темы от основ написания и выполнения скриптов Python до более сложных функций, таких как файловые операции, регулярные выражения, обработка ошибок, системное и сетевое программирование и использование обширного функционала модулей Python.	12
	<b>Python. Продвинутый курс</b>	
SCRIPT-003	Рассматриваются более глубокие аспекты языка программирования Python®. Python® является чрезвычайно мощным динамическим языком программирования, который используется в самых разнообразных прикладных областях, включая телекоммуникации. Python® часто сравнивают с PHP, Perl®, Ruby, Scheme или Java®.	12
	<b>Программирование на Perl 5 для начинающих</b>	
SCRIPT-004	Курс является достаточно подробным введением в язык программирования Perl 5. Он охватывает самые необходимые сведения о языке: встроенные типы данных, конструкции языка, типовые идиомы языка, регулярные выражения, отладку приложений, ввод/вывод.	24
	<b>Программирование на Perl 5. Продвинутый уровень</b>	
SCRIPT-005	Курс охватывает продвинутые темы языка программирования Perl 5, такие как организация кода в пакеты и модули, написание встроенной документации, использование различных типов области видимости переменных, обработка ошибок и исключений. На курсе особое внимание уделяется сложным структурам данных, объектно-ориентированным возможностям языка, включая магию связанных переменных.	24
	<b>Программирование на Python</b>	
SCRIPT-006	Данный углубленный курс подробно знакомит слушателей с возможностями и особенностями языка программирования Python. Python — мощный и динамичный язык программирования, который используется для написания приложений в различных предметных областях, включая финансы и телеком. Python обычно сравнивают с языками Java, PHP, Perl, Ruby или Scheme.	40

## Тестирование

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Школа тестирования. Часть 6. Тестирование Web-приложений</b>	
SQA-002	На тренинге рассматриваются особенности функционального и нефункционального тестирования веб-приложений. Обсуждаются стандарты и требования к веб-приложениям. Курс содержит краткий обзор инструментов, архитектуры и описание принципов работы веб-приложений, а также практические задания.	16
	<b>Практикум по рискам тестирования</b>	
SQA-003	Основная тема курса связана с рисками тестирования, с которыми сталкивается тест-менеджер в процессе работы. Материалом для тренинга послужил как многолетний опыт менеджеров по тестированию компании Люксофт, так и опыт признанных экспертов в области управления тестированием. Тренинг содержит практические задания.	8
	<b>Введение в метрики тестирования</b>	
SQA-004	Рассматриваются базовые понятия и терминология из области измерения ПО. Описывается система количественных показателей (метрик), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении проекта для оценки хода проекта, качества программного продукта и процесса разработки. Курс является вводным для курсов SQA-005 "Метрики для управления тестированием" и SQA-036 "Метрики для оценки качества продукта и процесса".	5
	<b>Метрики для управления тестированием</b>	
SQA-005	На курсе Вы узнаете о количественных показателях (метриках), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении всего проекта для управления подпроектом тестирования.	7
	<b>Тестирование производительности с использованием jMeter: от старта проекта до финальных отчетов</b>	
SQA-013	Рассматривается полный набор действий команды тестирования в проектах проведения нагрузочного тестирования, начиная с переговоров с заказчиками и установления целей до подготовки финальных отчетов и анализа полученных результатов.	12
	<b>Автоматизация тестирования с использованием Selenium WebDriver</b>	
SQA-017	В рамках курса изучаются основные принципы работы с программой автоматизированного тестирования Selenium 2 в связке с фреймворком TestNG. Рассматриваются вопросы составления стратегии автоматизации, проектирования и практической реализации тестов. Тренинг содержит практические задания.	8

SQA-018	<p><b>Основы построения фреймворка автоматизированного тестирования на HP UFT</b></p> <p>Курс направлен на освоение основ работы с инструментом автоматизированного тестирования HP UFT.</p>	16
SQA-019	<p><b>Автоматизация тестирования с использованием AutomatedQA TestComplete 9</b></p> <p>Узнайте об основных функциональных возможностях TestComplete 9. Курс содержит базовые теоретические знания об автоматизированном функциональном тестировании и построении фреймворка автоматизированного тестирования. Рассматриваются основные принципы взаимодействия инструмента автоматизации с тестируемым приложением. Для закрепления и отработки полученных навыков предусмотрены практические задания.</p>	8
SQA-020	<p><b>Тестирование производительности с помощью Mercury Load Runner</b></p> <p>В процессе обучения слушатели узнают об основных принципах работы с программой тестирования производительности HP Mercury Load Runner, познакомятся с ключевыми компонентами приложения, функциями и способами проведения нагрузочного тестирования. Тренинг содержит практические задания.</p>	20
SQA-023	<p><b>Основы тестирования для не тестировщиков</b></p> <p>Данный обзорный тренинг направлен на изучение базовых понятий, артефактов, ролей в тестировании и продуктов, а также определение важных технологических терминов тестирования и связей между ними. Курс позволит специалистам в областях, отличных от тестирования, представить себе набор понятий тестирования и понять возможности этой деятельности.</p>	2
SQA-024	<p><b>Школа тестирования. Часть 2. Управление дефектами</b></p> <p>Тренинг сфокусирован на изучении основ управления дефектами. Рассматриваются вопросы качества требований. Описываются типы и виды дефектов, в том числе в разрезе различных приложений и предметных областей. Тренинг содержит практическую часть с использованием системы управления дефектами Atlassian Jira.</p>	15
SQA-026	<p><b>Школа тестирования. Часть 1. Введение</b></p> <p>Данный тренинг для тех, кто хочет знать основы тестирования ПО. В ходе обучения рассматриваются основные термины и процессы тестирования ПО, освещаются принципы тестирования; различные классификации видов и уровней тестирования. Ориентирован на широкий круг слушателей.</p>	8



**Школа тестирования. Часть 3. Практикум по тестированию**

SQA-027	Курс ориентирован на выработку практических навыков по проведению тестирования программного обеспечения по готовому плану, оформлению найденных дефектов в Atlassian Jira, оформлению отчета по проведенному раунду тестирования, а также валидации исправленных дефектов и командной работе. Курс целиком состоит из объемного практического задания.	24
---------	--	----

**Школа тестирования. Часть 4. Тест-дизайн**

SQA-028	В фокусе данного тренинга - изучение базовых понятий тест-дизайна, методологии разработки тестовых сценариев на основе сценария использования системы, подходы к проектированию тест-плана и написанию тестовых сценариев, особенности тест-планов для разных типов тестирования. Детально разбираются основные методы тест-дизайна.	16
---------	--	----

**Школа тестирования. Часть 5. Практикум по тест-дизайну**

SQA-029	Курс разработан специально для отработки практических навыков проектирования тестов на основе базовых методов тест-дизайна. На несложных примерах рассматриваются процессы анализа, уточнения и ревью требований, проектирования тестовых сценариев и тестовых данных. Отдельное задание посвящено разработке тест-плана.	16
---------	---	----

**Введение в тест-менеджмент**

SQA-030	Основная тема курса охватывает базовые понятия качества программного продукта и качества процесса разработки ПО. Также рассматривается связь тестирования и качества, вопросы качества процесса и качества тестирования. Часть курса посвящена базовой информации о метриках. Обсуждаются риски тестирования, в том числе организационные.	10
---------	--	----

**Основы тестирования производительности**

SQA-033	На тренинге изучаются базовые понятия в области тестирования производительности. Приводится классификация различных типов тестирования производительности, определяются цели. Обсуждается модель нагрузки и методы ее разработки. Дается блок базовых метрик. Практические задания не предусмотрены.	5
---------	--	---

**Метрики для оценки качества продукта и процесса**

SQA-036	В процессе обучения слушатели изучат количественные показатели (метрики), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении проекта для системной оценки качества программного продукта и процесса разработки, включая эффективность процесса тестирования. Курс является логическим продолжением SQA-004 "Введение в метрики тестирования".	8
---------	--	---

**Введение в SQL для тестировщиков**

SQA-037	Курс является введением в базовые возможности языка SQL, необходимые при работе тестировщика/тест-дизайнера, такие как: поиск данных по одной или нескольким таблицам (от простого до сложного с условиями, операторами, агрегатными функциями и подзапросами); модификация данных: вставка новых, обновление существующих, удаление.	16
---------	---	----

**Школа тестирования. Часть 7. Основы управления тестированием**

SQA-038	В курсе рассматривается связь между тестированием и качеством. Изучается схема жизненного цикл тестирования, включающего планирование, подготовку и выполнение тестов, а также оценку результатов тестирования. Рассматриваются основные активности и артефакты тестирования, распределение активностей по ролям и по фазам проекта.	2
---------	--	---

**Шаблон автоматизации тестирования PageObject на примере Selenium WebDriver и Java**

SQA-039	Грамотное использование PageObject позволит сократить время, затрачиваемое на изменения, повысит прозрачность кода и предоставит необходимые интерфейсы автоматизации для удобного использования в ваших тестовых наборах. Основное внимание на тренинге уделяется практической реализации задач с использованием таких фреймворков, как Selenide, Serenity (ex. Thucydides), HTML Element, Fluentlenium.	16
---------	---	----

**Особенности тестирования мобильных приложений**

SQA-040	Рассматриваются актуальные проблемы тестирования мобильных приложений. Описываются особенности платформ, функциональные и нефункциональные аспекты, на которые необходимо обращать внимание при тестировании. Полученные знания помогут повысить удовлетворенность пользователей приложения, избежать ошибок, которые препятствуют попаданию продукта в магазины.	8
---------	---	---

**Метрики для управления тестированием, оценки качества продукта и процесса**

SQA-041_PRG		20
-------------	--	----

**Автоматизация тестирования с использованием SikuliX**

SQA-042	Курс направлен на ознакомление и изучение возможностей инструмента SikuliX и предполагает краткий экскурс в теорию автоматизации, практическую реализацию тест-сценариев на базовом уровне и разбор типичных ошибок в подходе к их написанию.	16
---------	---	----

**Основы тестирования производительности. jMeter**

SQA-042_PRG		17
-------------	--	----

<b><u>Тестирование защищенности веб-приложений</u></b>		
SQA-043	Во время повсеместного использования веб-технологий актуальным являются вопросы безопасности и защиты информации. Прохождение этого курса даёт возможность на реальных примерах из жизни рассмотреть основные способы атак на веб-приложения по версии проекта OWASP, изучить детали каждой уязвимости и способы тестирования.	16
SQA-043_PRG	<b><u>Автоматизация тестирования с использованием Selenium и TestComplete</u></b>	16
<b><u>Основы автоматизированного тестирования</u></b>		
SQA-044	В ходе данного курса рассматриваются основные проблемы внедрения автоматизации тестирования, выбора инструментария автоматизированного тестирования, проблемы и методики разработки автоматизированных тестов.	8
SQA-044_PRG	<b><u>Школа тестирования. Введение. Управление дефектами</u></b>	23
SQA-045_PRG	<b><u>Секреты управления тестированием - процессы и риски</u></b>	18
<b><u>Автоматизация тестирования с использованием Cucumber</u></b>		
SQA-047	Курс предназначен для быстрого освоения и дальнейшего эффективного использования в автоматизации тестирования Cucumber JVM Framework и разработки через поведение.	20

## Управленческая эффективность и коммуникации

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Академия лидерства</b>		
LA-PRG	Учебная программа «Академия лидерства» предназначена для систематизации и улучшения знаний и отработки навыков управления персоналом и личной эффективности руководителя. Тренинги программы развивают у слушателей компетенции, необходимые для эффективного исполнения обязанностей руководителя профессиональной группы в составе проектной команды (тим-лида).	120
<b>Тайм-менеджмент для руководителей</b>		
SS-001	Тренинг научит определять личные цели и ценности, направлять ими свою текущую деятельность, анализировать расходование времени, выявлять и оптимизировать неэффективные затраты, правильно планировать отдельные задачи, ближайший день, близкую и дальнюю перспективы и после этого выполнять эти планы. А также поддерживать себя в тонусе: эффективно отдыхать и результативно мотивировать себя, автоматизировать свои тайм-менеджерские активности, правильно делегировать.	24
<b>Эффективная межличностная коммуникация для менеджеров проектов</b>		
SS-005	Тренинг посвящен развитию у слушателей-менеджеров основных коммуникативных навыков: внятно донести до собеседника свои мысли, воспринять и понять его точку зрения, превратить непримиримого оппонента в сознательного сторонника, подстроить коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, одинаково эффективно общаться с руководителями, коллегами и подчиненными.	24
<b>Эффективное проведение встреч и совещаний</b>		
SS-006	Тренинг дает слушателям практически полезные знания и навыки эффективной организации совещаний, подготовки к ним, успешного проведения и воплощения результатов в жизнь.	12
<b>Искусство управления конфликтом</b>		
SS-011	На тренинге участники научатся управлять конфликтами: определять причины конфликтов, выбирать оптимальную стратегию поведения в конфликтах, общаться на различных уровнях (сверху, снизу, на равных), определять намерение оппонента и выработать ответ на него, использовать знание логических уровней для разрешения конфликта.	16

**Обратная связь для менеджеров проектов**

SS-014	На тренинге участники научатся эффективно передавать окружающим обратную связь. Рассматриваются и отрабатываются принципы эффективной обратной связи, алгоритм процесса передачи обратной связи, основные модели обратной связи («сэндвич» или «плюс-минус-плюс» и другие).	8
--------	---	---

**Рычаги влияния**

SS-016	В ходе обучения слушатели получают представление о природе и возможностях применения основных рычагов влияния, не связанных с делегируемой властью. В курсе рассматриваются когнитивный диссонанс, эмоциональное заражение, использование существующих и создание собственных социальных символов, влияние через контекст.	22
--------	--	----

**Технологии продаж в управлении. Часть 1. Подготовка переговоров**

SS-028	Данный курс предоставляет слушателю возможность изучить набор коммуникативных техник и организационных принципов, используемых в продажах. Первая часть нацелена обучить подготовке к переговорам.	16
--------	--	----

## Личная эффективность и коммуникации

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Практический курс по MS Excel</b>	
OFFICE-002	Курс рассказывает о базовых функциях MS Excel и позволяет выработать навыки эффективного использования данного инструмента. Слушатели на практике учатся использовать встроенные формулы, строить графики, создавать сводные таблицы. В ходе практических занятий даются удобные алгоритмы построения таблиц и графиков. Особое внимание уделяется визуализации данных.	16
	<b>Статистика с использованием MS Excel</b>	
OFFICE-003	В курсе рассматриваются возможности использования MS Excel для статистической обработки данных, тестирования гипотез, анализа временных рядов. Тренинг направлен прежде всего на ознакомление с основными статистическими методиками, их пошаговое практическое применение и интерпретацию получаемых результатов, а не на запоминание формул или определений. Участники получают задания для самостоятельного выполнения и формулировки выводов по достигнутым результатам.	12
	<b>Тайм-менеджмент для инженеров</b>	
SS-002	Тренинг научит определять личные цели и ценности, направлять ими свою текущую деятельность, анализировать расходование времени, выявлять и оптимизировать неэффективные затраты, правильно планировать отдельные задачи, ближайший день, близкую и дальнюю перспективы и после этого выполнять эти планы. А также поддерживать себя в тонусе: эффективно отдыхать и результативно мотивировать себя, автоматизировать свои тайм-менеджерские активности.	16
	<b>Использование техники Mind Maps</b>	
SS-003	Основная задача тренинга – научить слушателей использованию техники Mind Maps для решения широкого круга профессиональных задач; задач личностного роста; бытовых задач, возникающих в повседневной жизни. Тренинг является общеобразовательным и рассчитан на самый широкий круг слушателей.	8
	<b>Эффективная письменная коммуникация для руководителей</b>	
SS-004	Тренинг учит слушателей учитывать особенности письменной формы коммуникаций, выбирать письменную форму коммуникаций только в уместных случаях, отслеживать необходимость переключения на другие формы, создавать качественные письменные сообщения, затрачивая на это минимум времени, правильно использовать электронную почту. Получаемые знания закрепляются многочисленными упражнениями.	20

**Эффективная межличностная коммуникация для команды ИТ-проекта**

SS-007	Тренинг посвящен развитию у слушателей-инженеров основных коммуникативных навыков: внятно донести до собеседника свои мысли, воспринять и понять его точку зрения, превратить непримиримого оппонента в сознательного сторонника, подстроить коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, одинаково эффективно общаться с руководителями, коллегами и подчиненными.	16
--------	--	----

**Эффективная подготовка презентаций**

SS-008	Тренинг посвящен подготовке качественной презентации и описывает основные шаги и инструменты для ее создания. Слушатели учатся анализировать информацию и извлекать из нее идеи для отражения в презентации, выражать идеи в виде четких, убедительных и понятных целевой аудитории сообщений, преобразовывать эти сообщения в информативные и легко воспринимаемые слайды, созданные средствами Microsoft Power Point, повышать эффективность восприятия информации аудиторией использованием визуальных средств.	12
--------	--	----

**Мастерство переговоров**

SS-012	Рассматривается, что такое переговоры, в чем специфика переговорного процесса, как эффективно преодолевать манипуляции, аргументировать и влиять. И как добиться взаимовыгодного соглашения, сохранив отношения и позитивный настрой партнера.	16
--------	--	----

**Успешное публичное выступление**

SS-013	Тренинг дает участникам основы теории и базовые упражнения для развития навыков публичных выступлений: основные навыки ораторского мастерства: управление позой, голосом и жестами, знания и навыки разработки структуры, содержания и проведения бизнес-презентаций, управление вниманием слушателей и пространством аудитории, инструменты управления собственным ресурсным состоянием.	16
--------	---	----

**Постановка целей персонального развития**

SS-015	Курс дает представление о том, как ставить цели персонального развития сотрудникам своего подразделения в рамках проектного управления или в рамках управления персоналом.	5
--------	--	---

**Интервью по компетенциям**

SS-030	Курс предназначен для отработки навыка проведения интервью по компетенциям для тех, кто регулярно проводит встречи один на один с подчиненными или соискателями или оценивает ключевые компетенции сотрудников.	12
--------	---	----

SS-078-RUS	<p><b>Мотивация себя и других</b></p> <p>Курс о том, что заставляет нас ходить на работу, заниматься любимым делом, жить.</p>	16
<b>Эффективная телефонная коммуникация</b>		
SS-080	<p>Курс для развития и совершенствования навыков телефонной коммуникации с коллегами, менеджерами и заказчиком. На курсе будут отработаны основные этапы телефонной коммуникации и техники эффективного телефонного разговора и телеконференции.</p>	16
<b>Эффективная письменная коммуникация</b>		
SS-097	<p>Тренинг учит слушателей учитывать особенности письменной формы коммуникаций, выбирать письменную форму коммуникаций только в уместных случаях, отслеживать необходимость переключения на другие формы, создавать качественные письменные сообщения, затрачивая на это минимум времени, правильно использовать электронную почту. Получаемые знания закрепляются многочисленными упражнениями.</p>	16
<b>Развитие эмоционального интеллекта. Уровень 1</b>		
SS-105	<p>Если Вы хотите повысить личную эффективность, научиться в большей степени управлять собой и своей жизнью, тренинг эмоциональной компетентности даст Вам целый ряд инструментов для этого. Тренинг первого уровня позволяет развить навыки работы со своей мотивацией, привычками, паттернами своего мышления и восприятия, а также навыки работы со своими эмоциональными состояниями.</p>	16
<b>Развитие эмоционального интеллекта. Уровень 2</b>		
SS-106	<p>Тренинг направлен на развитие умения управлять взаимодействием с другими людьми. В таких рабочих ситуациях как переговоры, собрание, 1-to-1, ретроспектива и др., эмоциональное состояние ваших коллег заметно определяет конечный результат. Как помочь им быть более конструктивными? Как вести себя, когда кто-то раздражен, злится, боится, волнуется, настроен скептически? Что с этим делать, чтобы все равно добиться своей цели?</p>	16
<b>Секреты эффективной аргументации</b>		
SS-116	<p>На курсе даются теоретические основы и практические навыки в области аргументации. Полезен всем, кто хочет чувствовать себя уверенно при убеждении окружающих людей. Полученные навыки позволят уверенно строить карьеру как в направлении технической экспертизы, так и в направлении менеджмента.</p>	16



**Основы бизнес-визуализации**

SS-121

На курсе даются базовые навыки создания рисунков и пиктограмм под профессиональные задачи (проведение совещаний, презентаций или выступлений).

8

---

## Управление IT-сервисами

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
SDP-003	<b>Конфигурационное управление в IT-проектах</b> Курс знакомит слушателей с многократно проверенными на практике процедурами и стандартами конфигурационного управления всеми видами проектных артефактов – без привязки к конкретным инструментальным средствам. Курс дает ответы на ключевые вопросы по внедрению системы управления конфигурацией, что является главным элементом эффективной организации коллективной работы над проектом.	4

## Администрирование ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Основы Linux</b>	
ADM-007	Цель настоящего курса – дать обзор операционных систем Linux® с точки зрения системного администратора. Курс нацелен на отработку практических навыков, но уделяет должное внимание и теоретическим вопросам. Данный курс будет полезен тестировщикам Unix-систем, инженерам по автоматизации тестирования, разработчикам, использующим bash-подобные оболочки, а также тем, кто хотел бы структурировать свои знания.	15
	<b>Linux Shell Basics</b>	
ADM-009_ONL	Рассматриваются базовая работа в командной строке Linux®, основы файловой системы (права доступа, структура), основы операционной системы, а также создание и выполнение простых скриптов оболочки ksh, с использованием популярных утилит командной строки в Linux®.	10
	<b>Oracle 10g, основы администрирования</b>	
DB-001	Курс представляет собой введение в администрирование СУБД Oracle. После завершения обучения слушатели смогут ориентироваться в архитектуре СУБД Oracle®, проводить базовую настройку Oracle® client и Oracle® DB окружения, обеспечить работу сетевых компонентов СУБД, настраивать DB instance на режим работы в режиме разделяемых/выделенных серверов.	16
	<b>Oracle 11g, настройка производительности SQL-выражений</b>	
DB-002	На курсе рассматривается методология, используемая для решения проблем производительности Oracle SQL (версия Oracle Database 11g). Разбираются такие темы, как идентификация «тяжелых» SQL-выражений, получение и чтение AWR-отчетов; анализ операций оптимизатора, методы доступа к данным (Access paths) и др.	32
	<b>Oracle 10g, администрирование, часть 1</b>	
DB-003	Курс посвящен основам управления сервером Oracle®. В нем рассматривается общая архитектура сервера СУБД Oracle® и совместное функционирование его компонентов. Основная цель курса – дать администратору базы данных знания и навыки, необходимые для создания и сопровождения базы данных Oracle®, а также разрешения типичных проблем.	40

## **Oracle 10g, администрирование, часть 2**

DB-004

В этом курсе представлены важные вопросы администрирования баз данных Oracle. В ходе занятий изучается конфигурирование базы данных при использовании многоязычных приложений. Слушатели осваивают различные методы восстановления при помощи утилиты RMAN, команд SQL и технологии Flashback. Изучаются инструменты мониторинга производительности базы данных и действия, которые следует предпринимать для ее повышения.

40

---

## Финансы и банки

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
BAN-001	<p><b>Эмиссия и эквайринг банковских карт</b></p> <p>Курс направлен на углубление знаний об организации и функционировании процессингового центра.</p>	8
BAN-002	<p><b>Построение финансовых моделей</b></p> <p>Курс нацелен на развитие у слушателей устойчивых практических навыков построения финансовых моделей (DCF-моделей). Рассматриваются типы финансовых моделей FCFE, FCFF, EVA, терминальный рост и прочие, а также практические вопросы, связанные с построением финансовых моделей. Акцент сделан именно на практике построения моделей: модели более 10 публичных компаний на основе самых актуальных финансовых отчетностей. Поиск рациональных допущений, выбор оптимальной конструкции модели для оценки конкретной компании.</p>	25
FIN-001	<p><b>Основы финансовых рынков. Инвестиционный банкинг</b></p> <p>Курс дает базовое представление о финансовых рынках, ценных бумагах, производных финансовых инструментах и деятельности инвестиционного банка.</p>	6
FIN-002	<p><b>Основы финансовых рынков. Foreign Exchange &amp; FX Derivatives</b></p> <p>Курс дает более глубокое представление о рынке Forex® и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.</p>	6
FIN-003	<p><b>Основы финансовых рынков. Money Market &amp; Interest Rate Derivatives.</b></p> <p>Курс дает более глубокое представление о рынке Money Market и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.</p>	6
FIN-004	<p><b>Основы финансовых рынков. Cash Equities &amp; Equity Derivatives</b></p> <p>Курс дает более глубокое представление о рынке акций и его производных финансовых инструментах; направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Предлагаются практические примеры.</p>	8

**Основы финансовых рынков. Fixed Income & Fixed Income Derivatives.**

FIN-005	Курс дает более глубокое представление о рынке инструментов с фиксированной доходностью и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	6
---------	---	---

**Основы финансовых рынков. Credit Derivatives.**

FIN-006	Курс дает более глубокое представление о рынке кредитных производных. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	3
---------	--	---

**Определение клиента Форекс**

FIN-013	Курс разработан для клиентских менеджеров банков с целью увеличения объемов конверсионных операций клиентов, а также запуска и развития продуктов хеджирования валютных рисков.	8
---------	---	---

**Основы финансовых рынков**

FIN-014_PRG		35
-------------	--	----

**Electronic and Algorithmic Trading**

FIN-016	В рамках курса рассматриваются вопросы, связанные с современной электронной и алгоритмической торговлей на организованных финансовых рынках.	8
---------	--	---

**VaR и рыночный риск**

FIN-017	В рамках курса рассматриваются вопросы, связанные с управлением рисками в инвестиционном банке, моделированием факторов риска, количественной оценкой рыночного риска с помощью подхода VaR, расчетом чувствительностей цены финансовых инструментов к факторам, от которых она зависит и использование чувствительностей для расчета прибылей и убытков различных сценариев поведения факторов риска.	5
---------	--	---

**Опционы**

FIN-018	В рамках курса рассматриваются вопросы, связанные с определением опциона, основными атрибутами опционной сделки, видами опционов и опционных позиций, видами исполнения опционов, классификацией опционов по типу актива, на который он выпущен, ценообразованием опционов, определением Греков для опционов, их расчетом и использованием при управлении рисками опционных позиций, основными видами опционных стратегий, видами экзотических опционов.	5
---------	--	---

FIN-020	<p><b><u>Введение в инвестиционный банкинг</u></b></p> <p>В рамках курса рассматриваются особенности инвестиционных банков.</p>	3
FIN-025	<p><b><u>Андеррайтинг и первичное размещение акций</u></b></p> <p>В рамках курса рассматриваются базовые аспекты, связанные с процессами андеррайтинга и первичным размещением акций.</p>	5
FIN-026	<p><b><u>Сделки по слияниям и поглощениям</u></b></p> <p>В рамках курса рассматриваются ключевые аспекты проведения сделок по слиянию и поглощению в корпоративном секторе.</p>	5
FIN-027	<p><b><u>Управление портфелем активов</u></b></p> <p>В рамках курса рассматриваются базовые аспекты, связанные с процессом управления портфелем активов.</p>	8
FIN-029	<p><b><u>Частный банкинг и управление частным капиталом</u></b></p> <p>Курс дает базовое представление о частном банкинге и особенностях управления частным капиталом. На тренинге слушатели смогут понять природу частного банкинга, его жизненный цикл, комплекс услуг, которые в него входят.</p>	5
FIN-032	<p><b><u>Первичные брокерские услуги</u></b></p> <p>Курс дает базовое представление о первичных брокерских услугах. На тренинге слушатели смогут узнать о том, что такое первичный брокередж, какие услуги входят в его состав, на какие финансовые институты направлена деятельность первичных брокеров.</p>	5
FIN-033	<p><b><u>Биржевые инвестиционные фонды</u></b></p> <p>Курс дает базовое представление о биржевых инвестиционных фондах. На тренинге слушатели смогут узнать, какие отличительные характеристики присущи данным финансовым институтам, их типы, направления инвестирования.</p>	3
FIN-038	<p><b><u>Банковское кредитование</u></b></p> <p>В рамках курса рассматриваются ключевые аспекты банковского кредитования.</p>	6

FIN-039	<b><u>Комплексный анализ и проверка капитала</u></b> В рамках курса рассматриваются ключевые особенности проведения анализа и проверки капитала банков.	4
FIN-050	<b><u>Кривые доходности</u></b> В рамках курса рассматриваются ключевые особенности кривых доходности.	2
FIN-052	<b><u>Юридические лица: коммандитное товарищество</u></b> В рамках курса рассматриваются особенности функционирования коммандитных товариществ.	1
FIN-053	<b><u>Фьючерсы: мультипозиции</u></b> В рамках курса рассматриваются ключевые особенности мультипозиций по фьючерсным контрактам.	2
FIN-054	<b><u>Опционные торговые стратегии</u></b> В рамках курса рассматриваются особенности опционных торговых стратегий.	3
FIN-055	<b><u>Деривативы на акции (продвинутый курс)</u></b> В рамках курса рассматриваются продвинутые особенности деривативов на акции.	6
FIN-056	<b><u>Современный ландшафт внебиржевых деривативов</u></b> В курсе разъясняются изменения в регулировании финансового сектора, связанные с принятием Закона Додда-Франка и Правил регулирования инфраструктуры европейского финансового рынка (EMiR), а также их влияние на рынок внебиржевых деривативов.	6
FIN-057	<b><u>Секьюритизация активов</u></b> В рамках курса рассматриваются особенности секьюритизации активов.	5
FIN-059	<b><u>Директива «О рынках финансовых инструментов» 2 (МифИД 2)</u></b> В рамках курса рассматриваются ключевые особенности регулирования деятельности инвестиционных банков в рамках директивы МифИД 2.	3



	<b><u>Закон о реформировании Уолл-стрит и защите потребителей Додда-Фрэнка</u></b>	
FIN-060	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности регулирования деятельности инвестиционных банков в рамках закона Додда-Фрэнка.	3
	<b><u>Транзакционный банкинг</u></b>	
FIN-064	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности транзакционного банкинга и его составляющих	3
	<b><u>Корпоративный банкинг</u></b>	
FIN-066	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности корпоративного банкинга.	4
	<b><u>Развивающиеся рынки</u></b>	
FIN-067	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности развивающихся рынков.	4
	<b><u>Пластиковые карты</u></b>	
FIN-068	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности использования пластиковых карт.	3
	<b><u>Фундаментальный пересмотр принципов формирования торговой книги</u></b>	
FIN-069	В рамках курса рассматриваются ключевые аспекты фундаментального пересмотра принципов формирования торговой книги.	2
	<b><u>Блокчейн и криптовалюты</u></b>	
FIN-072	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности работы технологии блокчейна и обращения криптовалют.	6
	<b><u>Финансовые технологии</u></b>	
FIN-073	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности финансовых технологий.	3
	<b><u>Технологии блокчейна на финансовых рынках</u></b>	
FIN-074	В рамках курса рассматриваются ключевые особенности использования технологии блокчейна на финансовых рынках.	2

## Об учебном центре Luxoft Training

**Luxoft Training** – лидер в области обучения и консалтинга по важнейшим дисциплинам Software Engineering.

Учебный центр создан в 2000 г. как внутреннее подразделение компании Luxoft для профессионального развития сотрудников. С 2007 г. Luxoft Training с целью повышения профессионального уровня российской и зарубежной IT-индустрии оказывает услуги внешним заказчикам по подготовке специалистов в сфере разработки программного обеспечения.

За это время разработано более 150 курсов, тренингов и учебных программ. В процессе обучения задействованы более 120 профессиональных тренеров, которые являются экспертами-практиками: приводят примеры из собственных проектов, имеют опыт конкретных решений, применения различных практик и подходов.

Учебный центр проводит корпоративное обучение по всем направлениям в сфере разработки ПО. Программа курса «заточивается» под команду с учетом потребностей, опыта и квалификации сотрудников. Обучение организуется в удобном для клиента формате, на его территории или в классах Luxoft Training.

Также для корпоративных клиентов у Luxoft Training есть специальное предложение – экспресс-аудит проектных команд и производственных процессов в IT-отделе. Это позволяет дать оценку состоянию IT-инфраструктуры компании, сформулировать рекомендации по ее оптимизации, предпринять меры по снижению и устранению возможных рисков.

Luxoft Training имеет статус Endorsed Education Provider (EEP™) of International Institute of Business Analysis (IIBA®), что подтверждает соответствие учебных курсов, предлагаемых Luxoft Training, своду знаний по бизнес-анализу BABOK® (Business Analysis Body of Knowledge) и позволяет проводить подготовку специалистов к сертификационным экзаменам CCBA®/CBAP®.