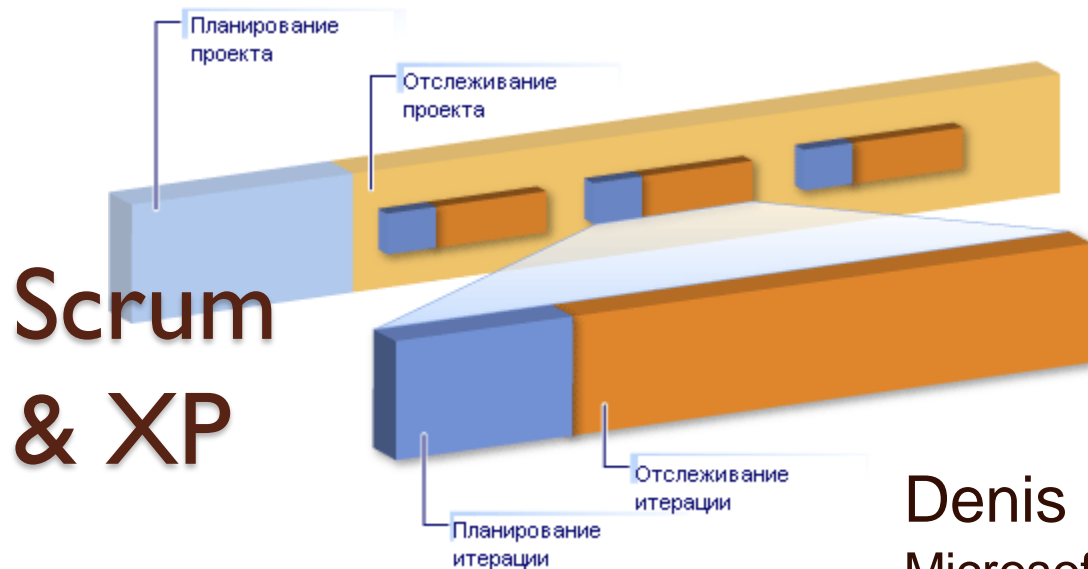


Планирование, отслеживание и исполнение проектов с использованием Visual Studio 2010.



Denis Pasechnik
Microsoft RD, MVP,
PMP level B (IPMA)
IPMA PM Assessor

www.ibc-top.com

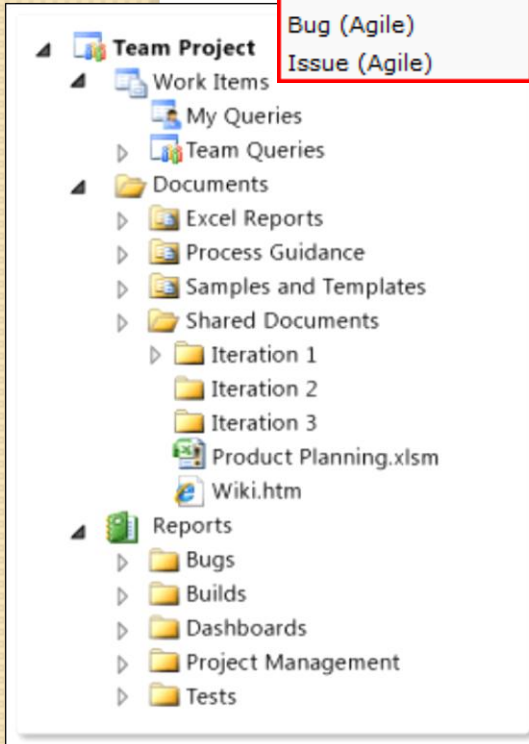
 Innovative Business
Consulting

План семинара

- С чего начать и Как выбрать наиболее подходящий проектный шаблон?
- Процесс проектного управления интегрированный в продуктовую методологию MSF Agile 5.0.
- Базовые принципы Scrum в тесной интеграции с инженерными практиками
- Результирующие документы рабочих процессов представленные в MSF Agile 5.0
- Особенности обновленной ролевой модели MSF Agile 5.0
- План коммуникаций проектной команды и принципы коммуницирования MSF Agile 5.0

С чего начать и Как выбрать наиболее подходящий проектный шаблон?

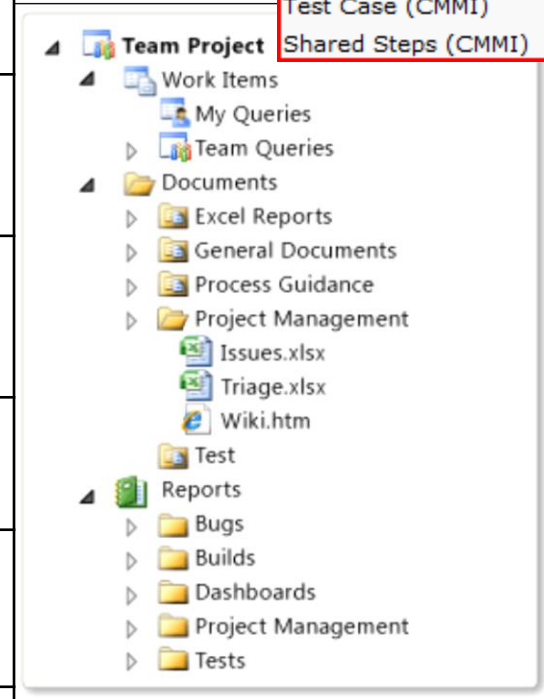
- User Story (Agile)
- Task (Agile)
- Test Case (Agile)
- Shared Steps (Agile)
- Bug (Agile)
- Issue (Agile)



MSF for Agile

Процесс	MSF for Agile	MSF for CMMI
Состояния Workflow	Active Resolved Closed	Proposed Active Resolved Closed
Планирование Продукта	<u>User Story</u> Product Planning Workbook	Requirement Change Request (CMMI)
Управление беклогом итерации	<u>Task (Agile)</u> Iteration Backlog Workbook	Task (CMMI)
Управление Bug беклогом	<u>Bug (Agile)</u> Triage Workbook	Bug (CMMI)
Управление проектом	<u>Issue (Agile)</u> Issues Workbook	Issue (CMMI) Risk (CMMI) Review (CMMI)
Управление тестируем	<u>Test Case(Agile)</u>	Test Case (CMMI)
Аудит	Поддерживает	Поддерживает

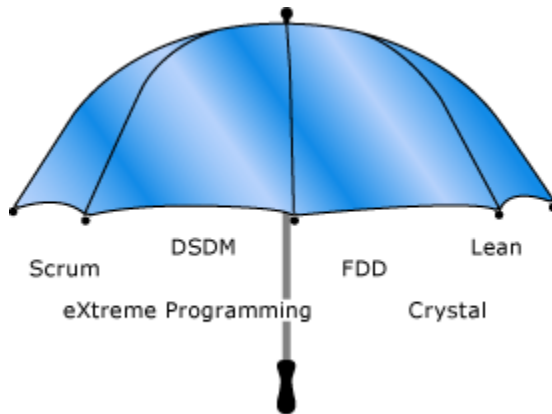
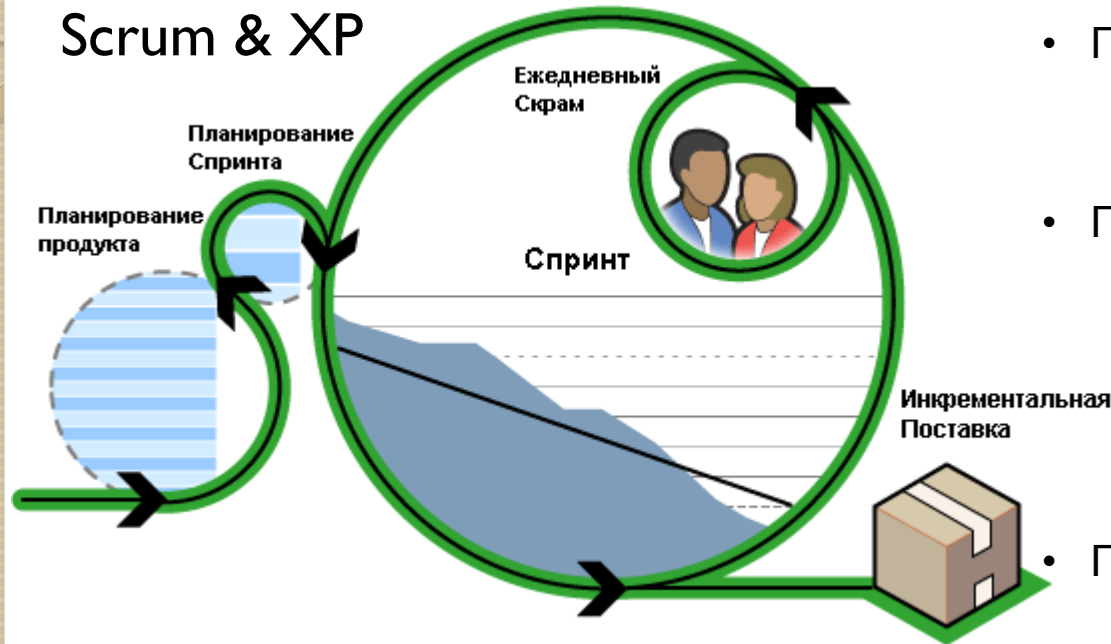
- Bug (CMMI)
- Change Request (CMMI)
- Issue (CMMI)
- Requirement (CMMI)
- Review (CMMI)
- Risk (CMMI)
- Task (CMMI)
- Test Case (CMMI)
- Shared Steps (CMMI)



MSF for CMMI

Процесс проектного управления интегрированный в продуктовую методологию MSF Agile 5.0

Scrum & XP



- Подготовка к проекту
 - Определить бизнес потребности
 - Сформировать команду
 - Подготовить рабочую инфраструктуру
- Планирование проекта
 - Создать Product Backlog
 - Сформировать перечень User Stories
 - Осуществить приоритезацию
 - Дать оценку в Story Points
 - Оценить производительность команды
 - Создать план выпуска релиза
 - Подготовка к первому спринту
- Планирование спринта
 - Отбор User Stories
 - Идентификация задач
 - Оценка задач
 - Принятие отобранных User Stories в соответствии с оценкой
- Запуск спринта
 - Реализация User Stories
 - Отслеживание исполнения спринта
 - Завершение спринта
- Отслеживание проекта
 - Подготовка к следующему спринту
 - Отслеживание исполнения релиза
 - Выпуск релиза

Важнейшие принципы Agile Manifest'a

- У Scrum-команды должен быть один product owner и команда должна знать, кто это.
- У product owner'a должен быть один product backlog с историями и их оценками, выполненными командой.
- У команды должна быть burndown-диаграмма, а сама команда должна знать свою производительность.
- На протяжении спринта никто не должен вмешиваться в работу команды.

Scrum

- Планирование проекта
 - Создать Product Backlog
 - **Сформировать перечень User Stories**
 - **Осуществить приоритезацию**
 - **Дать оценку в Story Points**
 - Оценить производительность команды
 - Создать план выпуска релиза
 - Подготовка к первому спринту

	A	B	C	D	E	F
1	Project: Dev10Demo Server: processbuild02\DefaultCollection Query: Product Backlog List type: Flat					
2	ID	Stack Rank	Story Points	Title	State	Iteration Path
3	58	1	4	As a new customer, I want to order a meal.	Resolved	\Iteration 0
4	68	1	4	As a new customer, I want the menu to be limited to those available for delivery to my location.	Active	\Iteration 0
5	59	2	5	As a new customer, I want to get an idea of what DinnerNow offers with a brief glance at the web site.	Active	\Iteration 0
6	60	3	9	As a customer who has completed an order, I want Dinner-Now to keep track of my meal preferences.	Active	\Iteration 0

Scrum

- Планирование спринта
 - Отбор User Stories
 - Идентификация задач

Project: Dev10Demo Server: processbuild02\DefaultCollection Query: Product Backlog << Workbook...

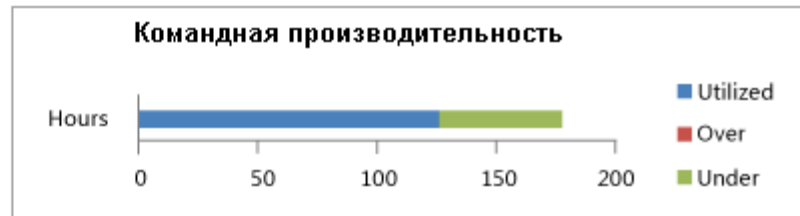
ID	Work Item Type	Stack Rank	Title	Story Points	Assigned To	State	Remaining Work	Completed Work	Original Estimate
68	User Story	1	As a new customer, I want the me	4	Michael Affronti	Active			8
505	Task		Pick specific provider		Michael Affronti	Active	2	3	5
564	Task		Design the menu		Michael Affronti	Active	2	3	5
565	Task		Build the menu layout		Michael Affronti	Active	8	0	8
566	Task		Test the menu layout screen		Michael Affronti	Active	9	0	9

Iteration Backlog Settings Interruptions Capacity Burndown

- Оценка задач
- Принятие отобранных User Stories в соответствии с оценкой

Командная производительность

Totals	Hours
Remaining Work	129
Remaining Capacity	177
Utilized	129
Over	0
Under	48

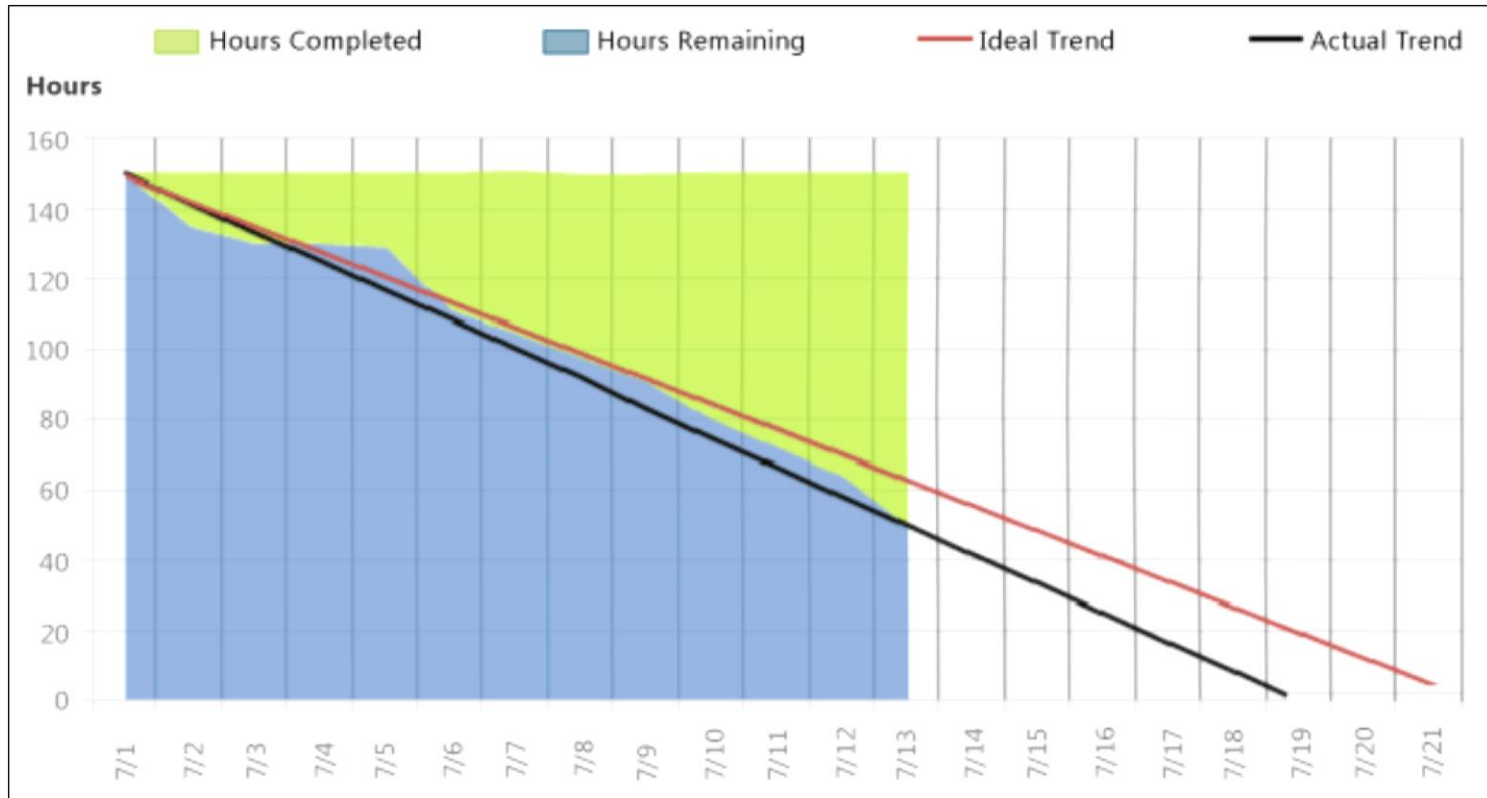


Производительность отдельных участников проектной команды

Team Member	Hours/Day	Days	Capacity	Assigned	Utilized	Over	Under
Michael Affronti	3	17	51	21	21	0	30
Martin Berka	2	21	42	6	6	0	36
John Evans	3	14	42	72	42	30	0
Justin Thorp	2	21	42	30	30	0	12

Scrum

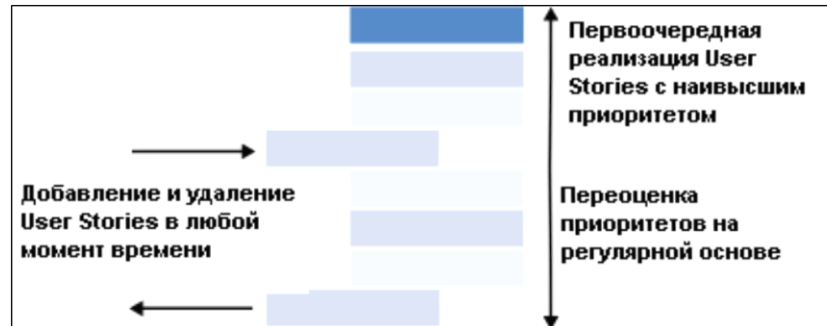
- Запуск спринта
 - Реализация User Stories
 - Отслеживание исполнения спринта



- Завершение спринта
 - Выполнение ретроспективного обзора

Scrum

- Отслеживание проекта
 - Подготовка к следующему спринту



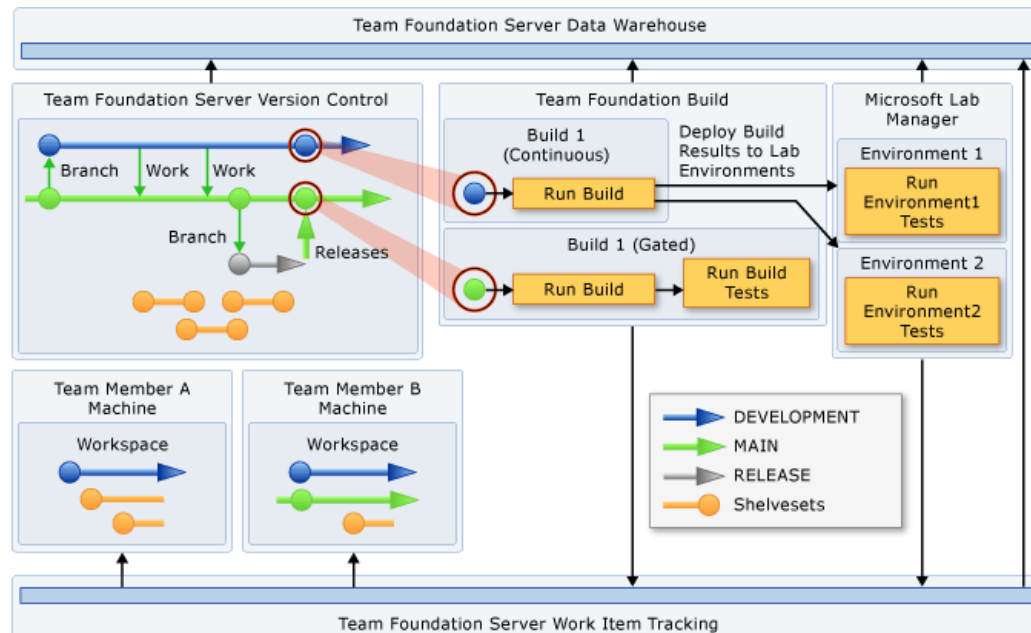
- Отслеживание исполнения релиза

Iteration	Stories Closed	Progress (Hours)	Bugs										
Iteration 1	11	<table border="1"><tr><td>Original Estimate</td><td>39.5</td></tr><tr><td>Completed</td><td>52.5</td></tr><tr><td>Remaining</td><td></td></tr></table>	Original Estimate	39.5	Completed	52.5	Remaining		<table border="1"><tr><td>Resolved</td><td>4</td></tr><tr><td>Closed</td><td></td></tr></table>	Resolved	4	Closed	
Original Estimate	39.5												
Completed	52.5												
Remaining													
Resolved	4												
Closed													
Iteration 2	12	<table border="1"><tr><td>Original Estimate</td><td>63</td></tr><tr><td>Completed</td><td>55.5</td></tr><tr><td>Remaining</td><td></td></tr></table>	Original Estimate	63	Completed	55.5	Remaining		<table border="1"><tr><td>Resolved</td><td>2</td></tr><tr><td>Closed</td><td>3</td></tr></table>	Resolved	2	Closed	3
Original Estimate	63												
Completed	55.5												
Remaining													
Resolved	2												
Closed	3												
Iteration 3	17	<table border="1"><tr><td>Original Estimate</td><td>70</td></tr><tr><td>Completed</td><td>72</td></tr><tr><td>Remaining</td><td></td></tr></table>	Original Estimate	70	Completed	72	Remaining		<table border="1"><tr><td>Active</td><td>5</td></tr></table>	Active	5		
Original Estimate	70												
Completed	72												
Remaining													
Active	5												

- Выпуск релиза

XP – Инженерные практики

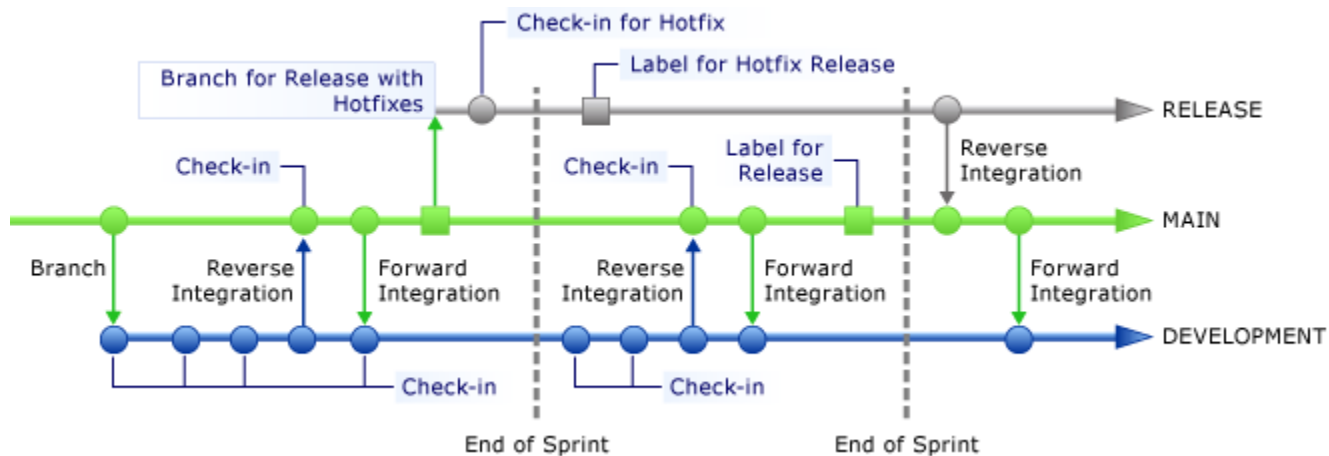
- **Регулярная сборка и разворачивание (Непрерывная интеграция)**
 - Управление зависимостями
 - Непрерывная интеграция в Visual Studio 2010



- **Проектная интеграция и коммуникации**
 - Усилия по реализации и настройке непрерывной интеграции очень сильно зависят от размеров проекта. Естественно это должно учитываться при планировании первого спринта проекта.

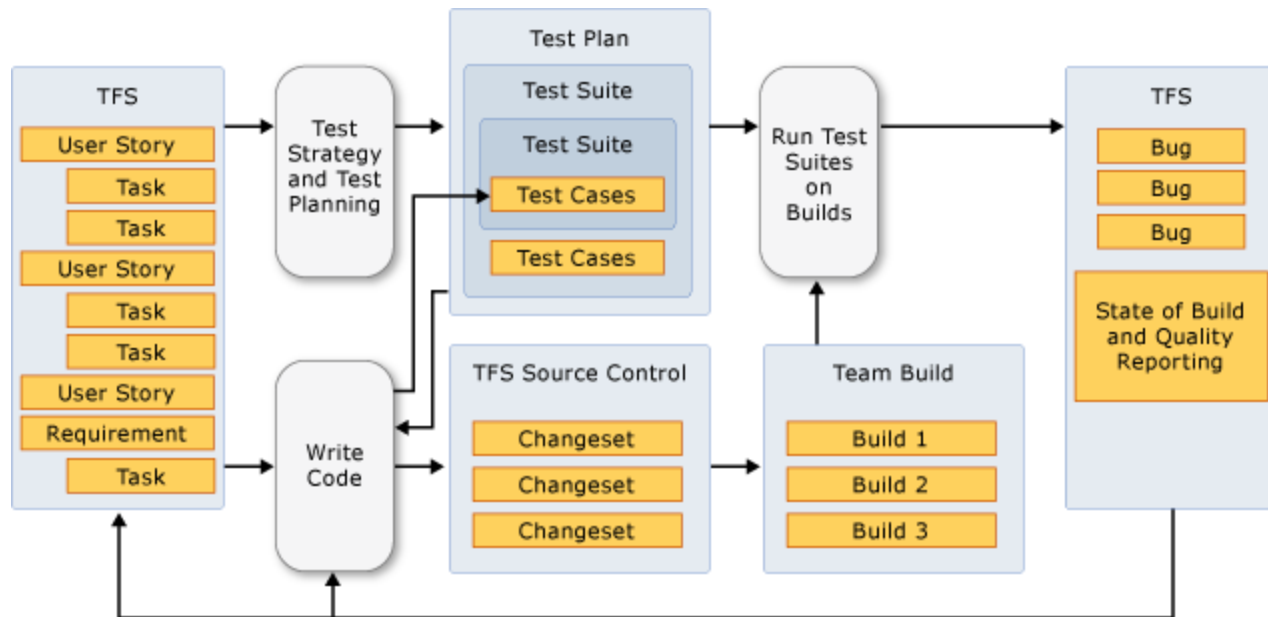
Ветвление как стратегическая практика

- Используя интегрированные механизмы версионного контроля команда имеет возможность осуществить релиз кода в конце каждого спринта.
- С использованием TFS мы можем с помощью меток помечать ветвь делая “снимок” кода в любой момент времени.



Раннее и частое тестирование

- Отработанная тестовая стратегия базирующаяся на модели тестовых сценариев
- Эффективное управление жизненным циклом тестирования.
- Формирование тестового плана для каждого спринта и проекта в целом.
- Удобная модель формирования тестовых конфигураций.
- Создание приемочных тестов до спринта, а UNIT тестов в процессе реализации.
- Механизм миграции ручных тестов в автоматические.
- Полнофункциональная платформа для TDD.

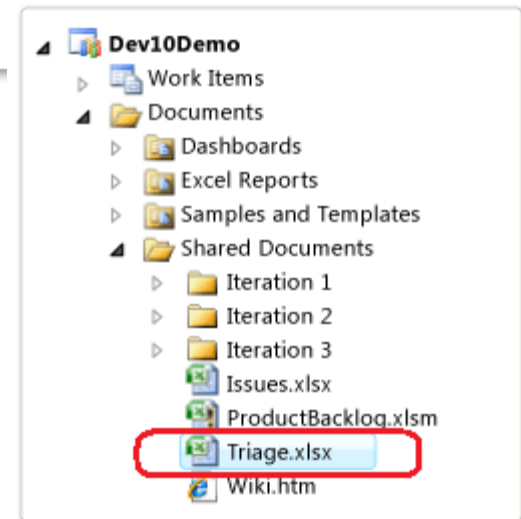
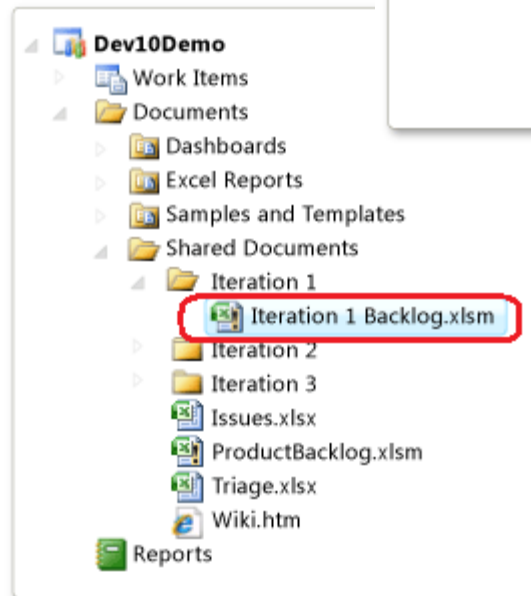
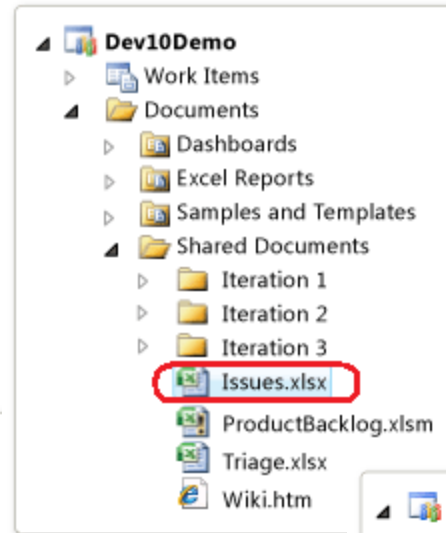
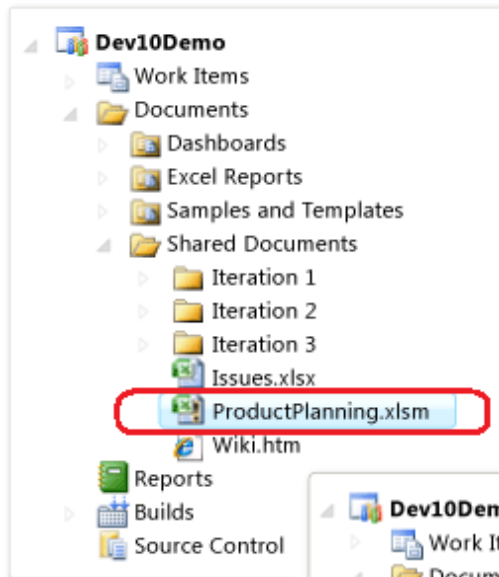


Результирующие документы рабочих процессов представленные в MSF Agile 5.0

Артефакты обеспечивающие поддержку:

- Product Backlog
- Iteration Backlog
- Bug Backlog
- Процесса проектного управления
- Планирования релиза
- Совместной работы команды
- Интеграции
- Дополнительных настроек

Артефакты (Workbooks)



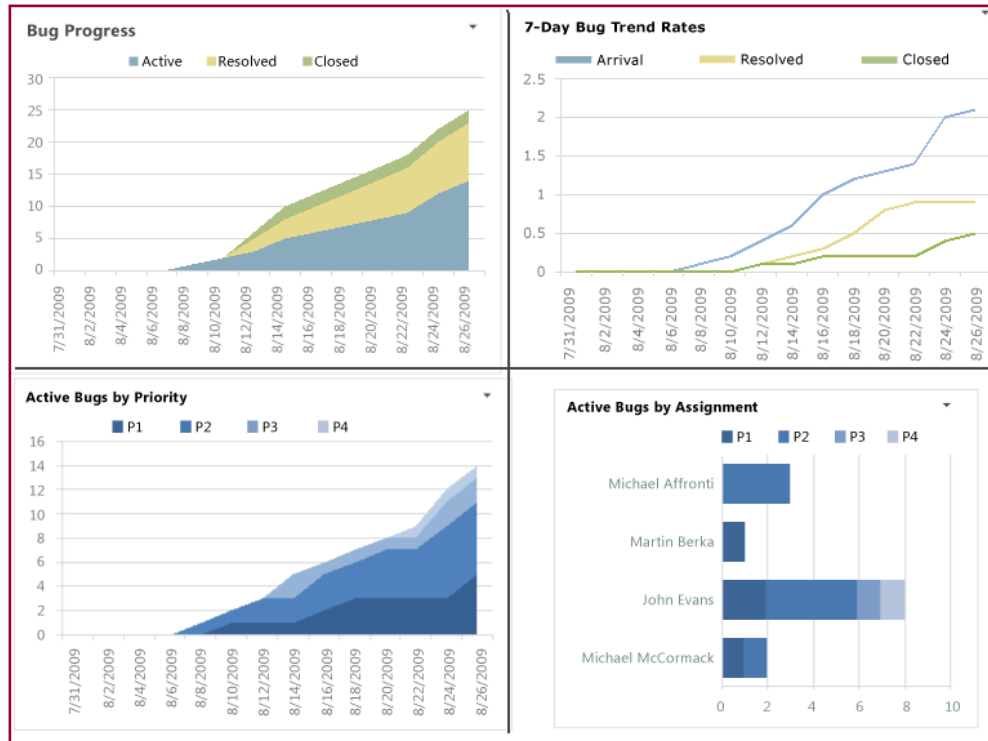
- Workbooks (Agile)
- Product Planning Workbook
 - Iteration Backlog Workbook
 - Issues Workbook
 - Triage Workbook

Артефакты (Dashboards)

- [-] Dashboards (Agile)
 - My Dashboard (Agile)
 - Progress Dashboard (Agile)
 - Bugs Dashboard
 - Build Dashboard
 - Quality Dashboard (Agile)
 - Test Dashboard (Agile)
 - Project Dashboard (Agile)

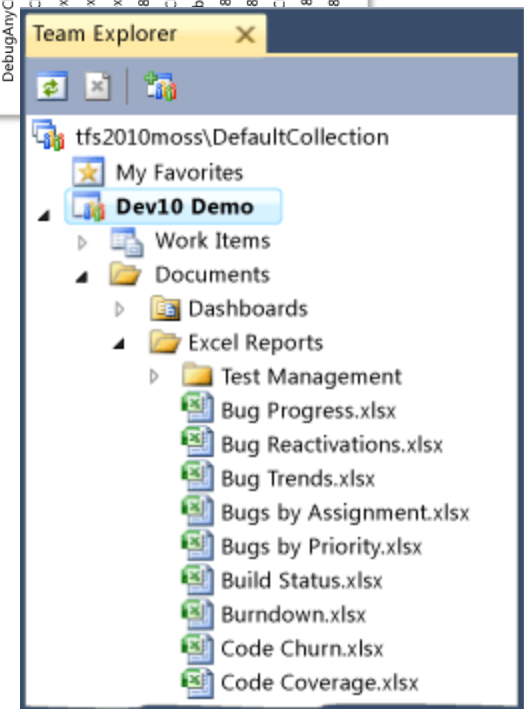
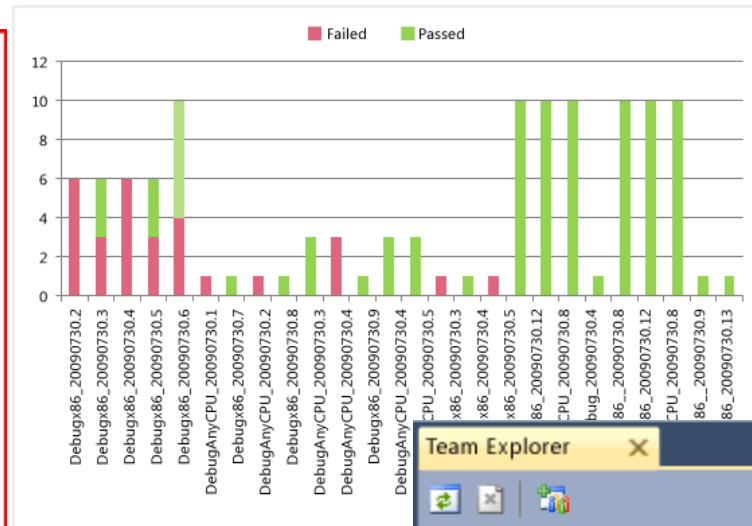
Show Project Portal...
 Team Project Process Guidance
 Project Alerts...
 Remove
 Refresh
 Team Project Settings ▶
 Properties

- Dev10Demo**
- Work Items
 - Documents
 - Reports
 - Builds
 - Source Control

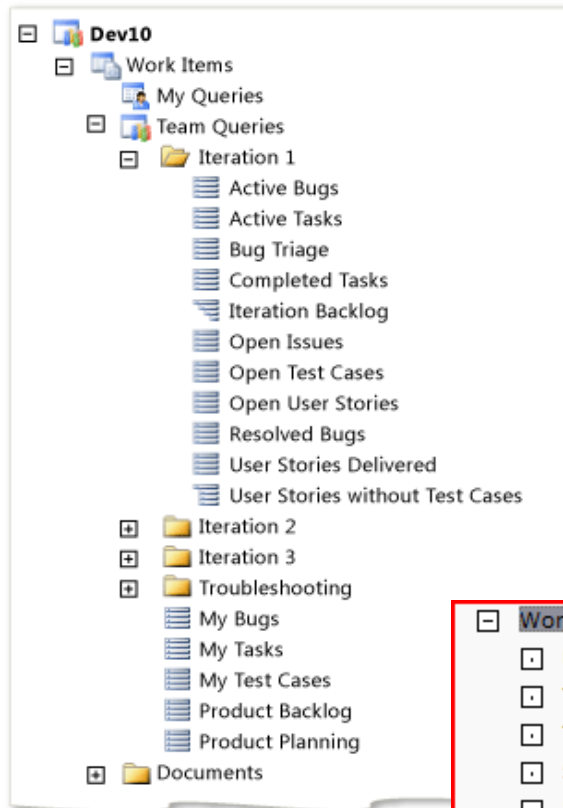


Артефакты (Excel Reports)

- Excel Reports (Agile)
 - Test Management Reports
 - Build Quality Excel Report**
 - Test Team Productivity Excel Report
 - Test Team Progress Excel Report
 - Testing Gaps Excel Report (Agile)
 - Bugs by Assignment Excel Report
 - Bugs by Priority Excel Report
 - Bug Progress Excel Report
 - Bug Reactivations Excel Report
 - Bug Trends Excel Report
 - Builds Status Excel Report
 - Burndown Excel Report (Agile)
 - Code Churn Excel Report
 - Code Coverage Excel Report
 - Failure Analysis Excel Report
 - Issue Trends Excel Report
 - Test Plan Progress Excel Report
 - Test Case Readiness Excel Report
 - Test Activity Excel Report
 - Task Progress Excel Report (Agile)
 - User Story Progress Excel Report (Agile)
 - User Story Test Status Excel Report (Agile)



Reports, Queries, Work Items



- Work Items and Workflow (Agile)**
 - User Story (Agile)
 - Task (Agile)
 - Test Case (Agile)
 - Shared Steps (Agile)
 - Bug (Agile)
 - Issue (Agile)

- Reports (Agile)**
 - Bug Status Report
 - Bug Trends Report
 - Reactivations Report
 - Build Quality Indicators Report
 - Build Success Over Time Report
 - Build Summary Report
 - Burndown and Burn Rate Report (Agile)
 - Remaining Work Report
 - Status on All Iterations Report (Agile)
 - Stories Overview Report (Agile)
 - Stories Progress Report (Agile)
 - Test Case Readiness Report
 - Test Plan Progress Report
 - Unplanned Work

Особенности обновленной ролевой модели MSF Agile 5.0

Скрам Мастер (Scrum Master)

Это самая важная роль в методологии.

Скрам Мастер отвечает за успех Scrum в проекте.

Он же является интерфейсом между менеджментом и командой.

Обычно, эту роль в проекте играет менеджер проекта или тимлид.

Скрам Мастер не раздает задачи членам команды.

В Agile - команда является самоорганизующейся и самоуправляемой.

Product Owner

Product Owner - это человек, отвечающий за разработку продукта.

Обычно, это product manager для продуктовой разработки, менеджер проекта для внутренней разработки и представитель заказчика.

Product Owner - это единая точка принятия окончательных решений для команды в проекте, поэтому это всегда один человек, а не группа или комитет.

Команда (Team)

В методологии команда является самоорганизующейся и самоуправляемой.

Команда берет на себя обязательства по выполнению объема работ на спринт перед Product Owner.

Работа команды оценивается как работа единой группы.

План коммуникаций проектной команды и принципы коммуницирования MSF Agile 5.0

Командная встреча	Цель	Длительность	Частота
Встреча по планированию Спринта	Определить работы которые необходимо сделать в рамках этого Спринта.	От 2х до 4х часов	Один раз на спринт
Ежедневный Скрам	Дать возможность команде сообщить о выполнении - полном или частичном, изменениях и возможных рисках.	15 минут	Ежедневно
Обзор результатов спринта	Демонстрация результата Спринта с получением обратной связи.	От 2х до 4х часов	Один раз на спринт
Ретроспектива	Обсуждение полученных уроков и формирование предложений по улучшению процесса.	3 часа	Один раз на спринт

Что еще будет рассматриваться на однодневном семинаре?

- Особенности методологии MSF for CMMI Process Improvement v5.0
- Подход к планированию задач и назначению ресурсов с использованием MS Project и MS Project Server
- Адаптация и применимость методологий в различного типа организациях (функциональной, матричной, проектной структуры)
- Настройка Team Projects, Процессов и Шаблона процесса
- Связь с корпоративными стандартами проектного управления и особенности интеграции при внедрении